# Club Nintendo®

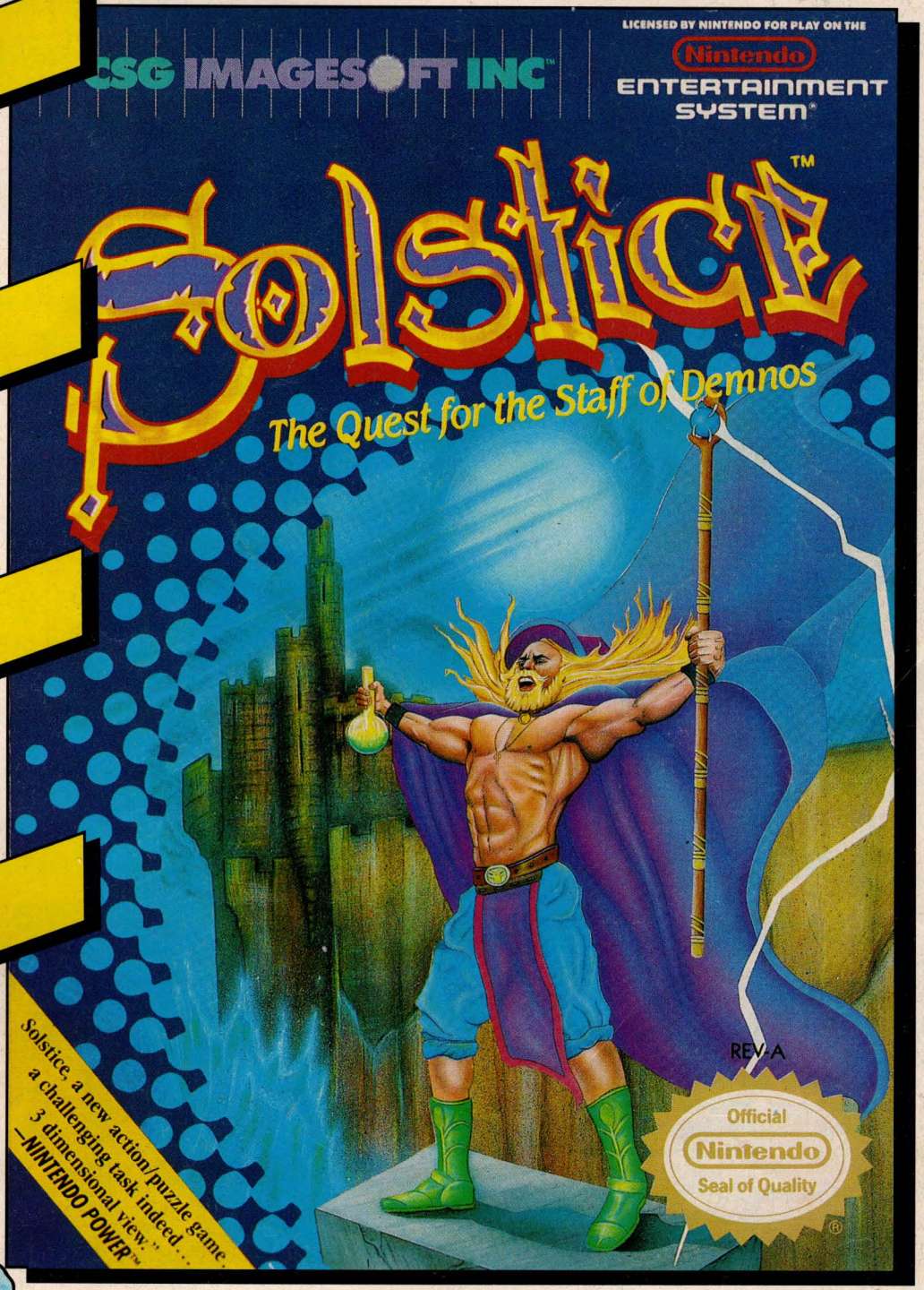
Volume 3 - 1991 Issue 4

**SOLSTICE**
Ein intensives 3D Abenteuer

**VORSCHAU**
Sechs zukünftige Hits!

**AUFGEDECKT**
Faxanadu Karte und Tips

**ÜBERSICHT**
Sechs tolle neue Spiele



**GROSSES GAME BOY™ SPECIAL**

August

x: habe ich
o: suchen spiel

# Club Nintendo®

**Schweiz:**
**Auf dem Wolf 30**
**4052 Basel**

**Österreich:**
**Postfach 83**
**5027 Salzburg**

***Hier findest Du die komplette Aufstellung der momentan erhältlichen NINTENDO-Spiele...***

## Action Serie

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Balloon Fight™
- ❑ Castlevania™
- ❑ Clu Clu Land™
- ❑ Cobra Triangle™
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghosts 'n Goblins™
- ❑ Gradius™
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Kung Fu™
- ☑ Ice Climber™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ Life Force
- ❑ Pinball
- ❑ Pinbot
- ☑ **Puzznic**
- ❑ Robocop™
- ☑ Rush 'N Attack™
- ❑ Section Z
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ☑ Snake Rattle N'Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Top Gun™
- ❑ Trojan™
- ❑ Urban Champion™
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the Black Manta
- ☑ Wrecking Crew™

## Brain Serie

- ❑ Adventures of Lolo
- ❑ **Adventures of Lolo2**
- ☒ **Dr. Mario**
- ❑ Soloman's Key™

## Programmierbare Serie

- ❑ Excitebike™
- ☒ Mach Rider™

## Light Gun Serie

- ☑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™

## Sport Serie

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Golf
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ **Nintendo World Cup**
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ☑ Soccer
- ☑ Super Off Road
- ❑ **Super Spike V'Ball**
- ☑ Tennis
- ☑ Track & Field II
- ❑ World Wrestling™

## Abenteuer Serie

- ☑ Batman
- ❑ Bionic Commando™
- ☑ **Boy and his Blob**
- ❑ **Defender of the Crown**
- ❑ Duck Tales
- ☑ Faxanadu™
- ❑ Festers Quest™
- ❑ Goonies II™
- ❑ Kid Icarus™
- ❑ **IronSword**
- ☑ Legend of Zelda™
- ☑ Mega Man™
- ☑ Mega Man 2™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Robowarrior™
- ❑ Rygar™
- ❑ Simon's Quest
- ☒ Super Mario Bros.™
- ☑ Super Mario Bros. 2™
- ☑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link

## Arcade Serie

- ❑ Bubble Bobble™
- ☑ Donkey Kong™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Mario Bros.™
- ☒ Paperboy™
- ❑ Popeye™
- ❑ Xevious™

## COMING SOON

The Battle of Olympus
Boulder Dash
Captain Skyhawk
Solstice

# Game Boy

## Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ Balloon Kids
- ❑ **Double Dragon**
- ❑ **F1 Race**
- ❑ Golf
- ❑ Kwirk™
- ❑ **Motorcross Maniacs**
- ❑ Pinball - Revenge of the Gator
- ❑ Qix™
- ❑ **Nintendo World Cup**
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Tennis™
- ❑ **Teenage Mutant Hero Turtles**
- ❑ Wizards & Warriors

## COMING SOON

Radar Mission
Side Pocket
Boulder Dash
Mercenary Force
Gremlins2

# Super Mario Sagt

Nun ist der Sommer endlich da und es wird Zeit die Koffer zu packen und ans Meer zu fahren. Bevor Du das machst, informiere Dich noch schnell über die neuesten Game Boy™ Spiele, damit Du noch mehr Spaß im Urlaub hast! Es gibt drei tolle neue Spiele zu kaufen und **ACHT** (zähl' sie doch) werden vorgestellt! Es ist für jeden etwas dabei! Es hat noch nie so viel tragbare Power gegeben!

Diejenigen, die ihre Zeit mit dem NES verbringen, so wie ich, sollten sich über die neuesten NES Spiele informieren. **"SOLSTICE"** ist gerade eines unserer Lieblingsspiele - dieses Spiel kombiniert ein spannendes Abenteuer mit tollen 3-D Graphiken und hat eine Tiefe, von der andere Spiele auf anderen Systemen nur träumen können.

Außerdem gibt es wieder eine Menge andere Nintendo Berichte. Sportfans, die lieber zu Hause sitzen, sollten sich etwas näher mit **"JACK NICKLAUS' GOLF"** oder unserem Sommer-Special **"SUPER SPIKE VOLLEY BALL'** beschäftigen. Action Fans werden begeistert sein von "CAPTAIN SKYHAWK" oder dem erstaunlichen **"A BOY AND HIS BLOB."** Zum guten Schluß gibt es noch die Möglichkeit ein Rennen gegen die ganz Großen zu fahren, mit **"TURBO RACING."** All das und die üblichen Rubriken sollten Dir genung zu lesen geben, während Du Dich von der Sonne braten läßt!

Ich hoffe, daß Ihr alle tolle Ferien verlebt, ich selber werde nirgends hinfahren (Stichwort Mitleid!). Denn, würdet Ihr Luigi auch nur für einen Tag - geschweige denn einen Monat - alleine mit dem Club Nintento lassen?!

Wir sehen uns in zwei Monaten!

# Inhalt

## Feature Reviews


TURBO RACING 4
A BOY AND HIS BLOB 6
JACK NICKLAUS' GOLF 8
SUPER SPIKE V'BALL 10
CAPTAIN SKYHAWK 12
SOLSTICE 16


## Kurzübersicht


GOAL! 26
SHADOW WARRIOR 27
QUANTUM FIGHTER 28
BATTLE OF OLYMPUS 28
ISOLATED WARRIOR/BOULDERDASH 29


## Game Boy Reviews


BUGS BUNNY'S CRAZY CASTLE 18
SIDE POCKET/RADAR MISSION 19


## Game Boy Sneaks


MOTORCROSS MANIACS/F1 RACE 20
ROBOCOP/HYPER LODE RUNNER 20
BATMAN/CHASE HQ/R-TYPE/DUCK TALES 21


## Tips and Tricks


TIPS & TRICKS 22
VON DEN PROFIS 24
LESER TIPS 25


## Player's Corner


TOP 10/HÖCHSTPUNKTZAHLEN 14
STECKBRIEF SPIELBERATER 15
MAILBAG 30



**NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der NINTENDO Co. AG und der Name "Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der NINTENDO Co. AG. Verwendet. Es darf nichts was im Magazin erscheint, ohne ausdrückliche schirftliche Erlaubnis der NINTENDO Co. AG anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden.**

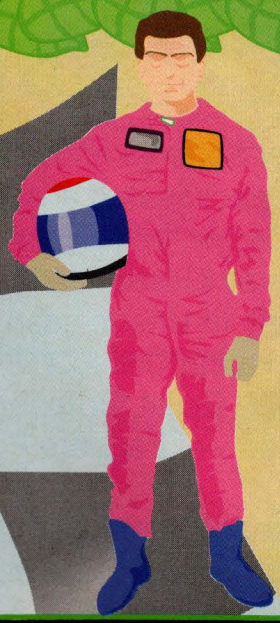


**Präsident: Super Mario. Herausgeber: Mark Smith. Fotos:Dennis Hemmings. Gesaltung: Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd. Satz/Druck: Catalyst Publishing, UK. Club-Büro: Nintendo Fan-Club, Postfach 83, A-5027 Salzburg, Auf dem Wolf 30, CH-4052 Basel Hotline, Österreich: 0662/883149: Schweiz: 061/3118836**



**Alle Spielttiel und - Figuren in diesem Magazin sind eingtragene Marken und Copyrights der NINTENDO Co. AG. Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ™ ® and © für Spiele und Figuren im Besitze der Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizensieren.**

# TURBO RACING



## Der Grand Prix ist da

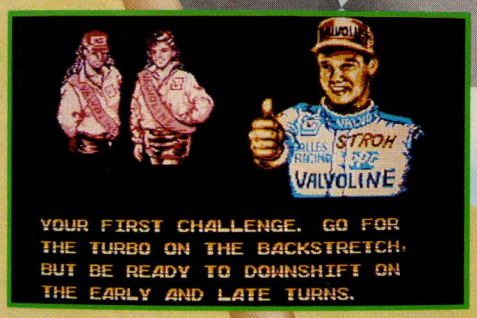
**Schnalle Dich an für das tollste Rennspiel aller Zeiten! Mit "Turbo Racing" kannst Du auf den besten Grand Prix Strecken fahren und alle spannenden Momente des Motorsports hautnah miterleben, ohne Dein Bankkonto zu knacken!**

## Die Autoeinstellung

**Bevor Du die Saison beginnst, mußt Du Deine Autoeinstellung wählen, denn, wenn Du ein Profi bist, brauchst Du ein perfekt eingestelltes Auto. Du kannst zwanzig Punkte verbrauchen, die Du auf sechs verschiedene Kategorien verteilen kannst, wie Geschwindigkeit, Durchhaltevermögen, Turbo und Beschleunigung - Du kannst sogar noch mehr Punkte dazubekommen, wenn Du gut fährst. Denke daran, es ist manchmal besser, die Punkte anders zu verteilen, je nachdem, auf welcher Strecke Du fährst - ein Weltmeister muß auch Hirn haben, um zu gewinnen!**

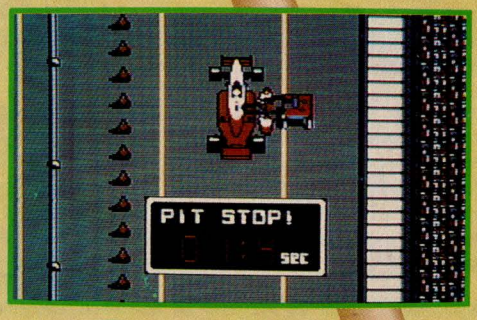
## Die Qualifikation

**Um Deinen Rang festzustellen, mußt Du eine Runde auf der Strecke so schnell wie möglich zurücklegen. Die 25 Computerfahrer müssen das auch und, glaube uns, sie wissen, worum es bei einem Rennen geht!**




## Ein Rat von den Profis

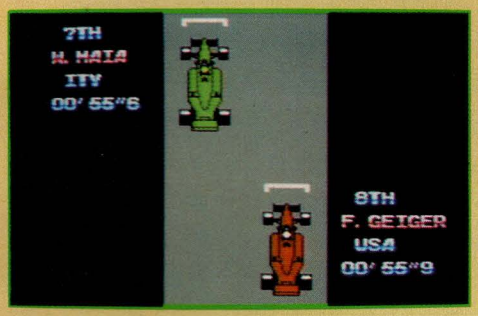
**Bevor Du ins Rennen gehst, kannst Du Dir Tips bei einem Profi holen. Beachte ihre Ratschläge - wenn es hart auf hart geht, wirst Du sie brauchen!**




## Boxenstops

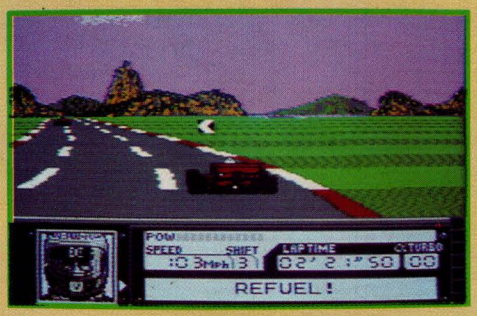
**Wenn Deine Turbokraft zu Ende geht, oder Dein Auto beschädigt ist, mußt Du an die Boxen kommen. Du kannst diese am Ende jeder Runde finden, dort wird Dein Auto aufgetankt oder repariert. Um überhaupt Punkte zu machen, mußt Du die ersten sechs Runden beenden, aber Du mußt immer als erster oder zweiter über die Ziellinie fahren, wenn Du um die Höchstpunktezahl kämpfen willst. Nur ein Profi mit dem nötigen Fingerspitzengefühl kann ein echter Weltmeister werden...**

# Turbo Racing




Nun sitzt Du in Deinem Auto und wartest darauf, in die Startaufstellung gehen zu können. Du hast eine gute Qualifikationsrunde hingelegt, aber jetzt kommt die wirkliche Herausforderung. Sechs schwierige Runden liegen vor Dir, die sowohl Dein Durchhaltevermögen, als auch Deine Geschicklichkeit beim Fahren herausfordern. Du weißt, daß auch die anderen 25 Fahrer gewinnen können, doch Du hast genug Selbstbewußtsein, um zu wissen, daß Du auf den Geraden Gas geben kannst und in den Kurven gut zurechtkommst...

Das echte Rennen ist ein bißchen anders als die Qualifikationsrunden. Zuerst einmal sind da auch alle anderen Fahrer, die gleichzeitig losrasen. Manchmal können sie Dir auch in die Quere kommen. Zusätzlich mußt Du wahrscheinlich auch noch manchmal an die Boxen kommen, was sich auf Deine Position im Rennen auswirken kann.




Deinen Turbo wirst Du hier sicherlich brauchen. Wie stark Dein Turbo ist (er macht Dich viel schneller!), hast Du bei der Punkteverteilung entschieden. Versuche, ihn nicht zu oft einzusetzen, sonst mußt Du nach jeder Runde einen Boxenstop einlegen.

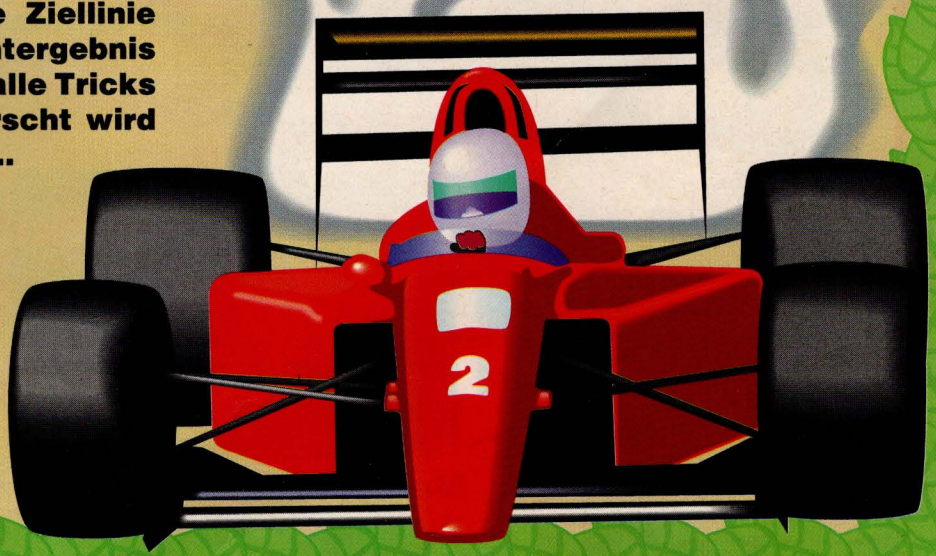
Es ist sehr wichtig für Dich alle Tricks zu beherrschen. Das richtige Timing beim Überholen anderer Autos, die Kontrolle in den Kurven nicht zu verlieren und den anderen Autos auszuweichen sind wichtige Dinge, die Du lernen mußt.

## Rangliste

Du willst also Weltmeister werden? Dazu brauchst Du aber eine Menge Mut und Glück, sowie die Geschicklichkeit, um zu gewinnen. Um überhaupt Punkte zu machen, mußt Du unter die ersten sechs kommen, aber Du mußt jedesmal als erster oder zweiter über die Ziellinie fahren, um das beste Gesamtergebnis zu erzielen. Nur ein Profi, der alle Tricks des Grand Prix Sports beherrscht wird ein echter Champion werden...

## Die Grand Prix Strecken

Sie sind alle vertreten - von Brasilien bis Australien, von Mexiko bis Japan - alle mit einer Menge Kurven und Schikanen, um Dich in die Irre zu führen und zu testen. Du kannst an Wettkämpfen teilnehmen, um Deine Gewinnchancen zu steigern, wenn es ums Ganze geht, Du wirst auch herausfinden, daß der eine oder andere Fahrer auch noch ein paar Tricks im Ärmel hat!



# A BOY AND HIS BLOB

## Aufregung in Blobolonia

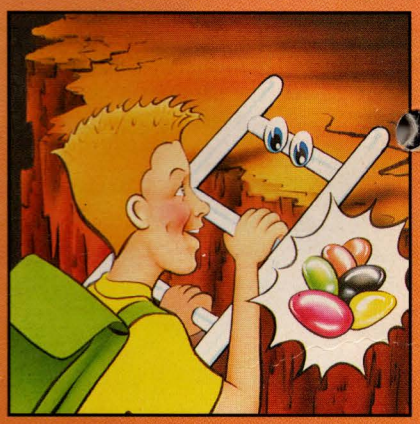
**Reise ins 21. Jahrhundert, wo ein aufgeregtes Alien namens Blob auf einen heldenhaften Erdenjungen wartet. Er braucht seine Hilfe, um einen bösen Kaiser zu stürzen, der die Welt von Blobolonia mit eiserner Faust regiert! Du brauchst eine Menge Mut und Entschlossenheit, von den Gummibärchen gar nicht zu sprechen, um den Tyrannen zu erreichen. Also legst Du Dir am besten einen Vorrat von allen drei Dingen an und bereite Dich auf den Kampf vor!**

## Helden und Bösewichte

**Blob - Ein liebenswerter Alien, er lebt von Gummibärchen, die ihn in verschiedene Gestalten verwandeln. Um ihn zu rufen, mußt Du pfeifen!**

**Boy - He, das bist Du! Hilf Blob seinen Heimatplaneten zu retten und Du wirst ein intergalaktischer Star!**

**Der Kaiser - Pfui! In jeder Geschichte gibt es einen Bösewicht - und dieser Kerl ist wirklich einer!**



**Kanalschlangen - Diese Schlangen können nicht zerstört werden - Du mußt unter ihnen durchlaufen.**

**Kirschbomben - Vergiß nicht, was Dir Deine Mutter über wilde Beeren gesagt hat!**

## Gummibärchen Power

**Wenn Du Blob ein Gummibärchen zuwirfst, verwandelt er sich in hilfreiche Gegenstände. Versuche herauszufinden, wie Du die Gummibärchen am besten einsetzt, und verschwende sie nicht!**

Erdbeer (Strawberry) - Brücke
Lakritze (Licorice) - Leiter
Cola - Blase
Kokosnuß (Coconut) _ Kokosnuß
Apfel (Apple) - Flaschenzug
Zimt (Cinnamon) - Lötlampe
Mandarine (Tangerine) - Trampolin
Vanille (Vanilla) - Regenschirm
Honig (Honey) - Kolibri
Wurzelbier (Root Beer) - Rakete
Punsch (Punch) - Loch
Ketchup - Geheim!

**Man findet während des Spiels auch andere Gummibärchen - die haben auch wichtige Funktionen, aber Du hast nur wenige Versuche, um genau herauszufinden welche!**

# Hier beginnt das Abenteuer!

**Es gibt einige verschiedene Länder zu erforschen - wir raten Dir aber nicht zu einer Besichtigungstour!**

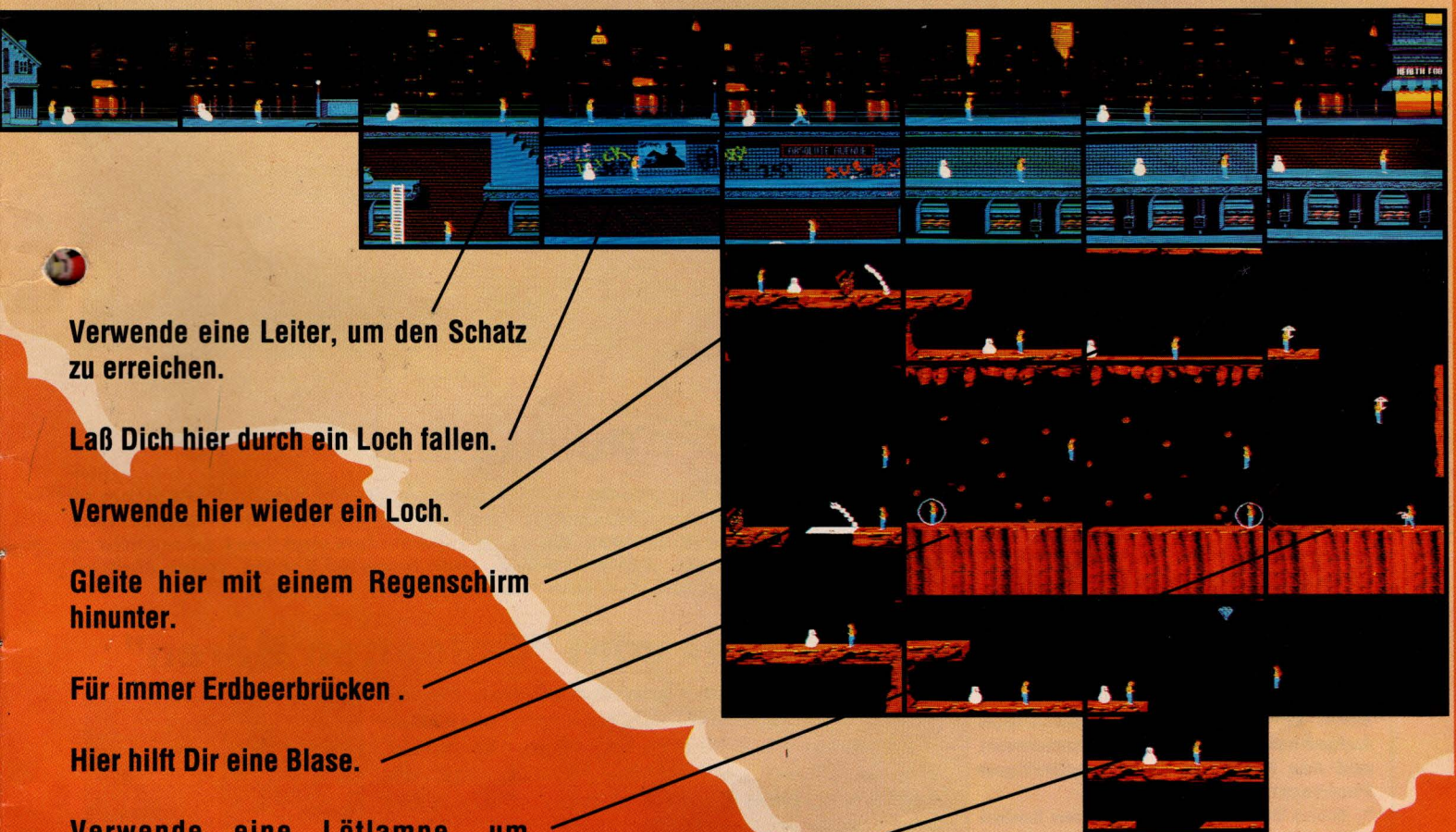
**Hebe ab nach Blobolonia!**

**Sammle Schätze in der U-Bahn!**

**Die Straße**

## Abwasserkanäle von New York

**Deine erste Aufgabe ist es, alle Schätze aus den Abwässerkanälen zu bergen, die es Dir dann ermöglichen Vitamine für Deinen Besuch auf Blobolonia zu kaufen. Beinahe hundert actionreiche Bildschirme warten auf einen unerschrockenen Abenteurer, der sie durchsuchen will. Verwende unsere Karte, die Dir sicherlich helfen wird - viel Glück!**



Verwende eine Leiter, um den Schatz zu erreichen.

Laß Dich hier durch ein Loch fallen.

Verwende hier wieder ein Loch.

Gleite hier mit einem Regenschirm hinunter.

Für immer Erdbeerbrücken .

Hier hilft Dir eine Blase.

Verwende eine Lötlampe, um Schwierigkeiten zu vermeiden.

Springe auf einem Trampolin hinauf zum Schatz.

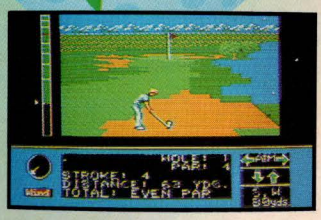
# JACK NICKLAUS'

## GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

## Sich über die ganze Welt schwingen!

**Nun kannst Du die ganze Welt bereisen, im Stil eines Videospiels, mit Jack Nicklaus und seinen Freunden, indem Du die 18 besten Löcher spielst, die sogar die ausgekochten Profis in Erstaunen versetzt haben! Spiele gegen die vom Computer aufgestellten Spieler, oder kämpfe gegen eine Gruppe Deiner Freunde in einem noch nie dagewesenen Golf Spektakel!**

**Jedes Loch ist die Videospielversion eines echten Golfplatzes, auf dem dieselben Zufälle und Prüfungen auf Dich zukommen können, wie auf die echten Golfprofis. Ein bewegliches Kontrollsystem, das es Dir erlaubt, die volle Kontrolle über die Kraft und den Schwung jedes Schlages zu besitzen, ist wichtig. Außerdem steht Dir ein Sack voller Schläger zur Verfügung, um Dein Spiel noch zu verbessern. Das ist das ultimative Golf-Videospiel!**



**Bunker "Verwende Deinen Sand Wedge!"**

**Tee "Paß auf den Schwung auf!"**

**Green (Grün) "Achte auf den Verlauf des Greens für leichteres Putten!"**

**Tree Hazard (Baumgefahr) "Vermeide diese auf jeden Fall!"**

**Fairway "Laß ihn dort!"**

**Rough '(unebener Boden) "Schlage von hier mit einem Eisen!"**

## Gefahren

* **Du must immer besonders vorsichtig sein, da es im ganzen Spiel viele Gefahren gibt.**
* **Achte auf die Windstärke und Windrichtung, sonst findest Du dich womöglich "außerhalb der Grenze" wieder und bekommst einen Strafschlag.**
* **Achte darauf, daß Du den Ball nicht vom Tee sliced, sonst geht Dein Ball am Grunde des Sees verloren und Du bekommst wieder einen Strafschlag.**
* **Wenn Du Dich den Greens näherst, achte auf die Bunker, sonst könnte es sein, daß Du durch einen Doppel-Bogey oder noch schlimmeres frustriert wirst.**
* **Vermeide auf alle Fälle die Bäume, sonst stehst Du vor der schwierigen Aufgabe zum Fairway zurückzukommen und das Loch mit einer vernünftigen Punktezahl zu beenden.**
* **Wenn Du Dich auf unebenem Boden befindest, nimm ein Eisen, um wieder auf den Kurs zurückzukommen!**
* **Vermeide die Gebiete außerhalb der Grenzen und auch Gewässer - wenn Dein Ball dort landet, bekommst Du zwei Strafschläge.**

## Punktezahl

**Jedes Loch hat sein Par und Du solltest immer versuchen unter Par dorthin zu kommen. Ein guter Drive, Chip und Putt sollten Dich mit den Führenden auf eine Stufe stellen. Und für diejenigen, die daran interessiert sind ihre Fortschritte zu beobachten, gibt es die Statistikseite. Dein längster Schlag, Deine Birdies, Eagles und Putts sind alle dort zum "Nachschlagen" vermerkt.**

## Ein Wort vom "Goldenen Bären"

**Die besten und schwierigsten Löcher, die ich je gespielt habe, sind in diesem Spiel enthalten - das 14. von St. Andrews, das 18. von Muirfield, die Gefahren von Pebble Beach und die schnellen Greens von Augusta. Sie wurden alle sehr wirklichkeitsnah für Euch rekonstruiert. Mit all diesen Elementen kann daraus nur ein spannendes und herausforderndes Spiel werden. Hoffentlich habt Ihr so viel Spaß daran wie ich!**

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM®

© Copyright 1990 Mindscape Inc. • A Software Toolworks Company.
Gauntlet II is a trademark of Atari Games Corp. © 1986, 1990 Tengen.
All rights reserved.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are registered trademarks of Nintendo.

Der Arcade Megahit kommt auf das NES! Du und drei Deiner Freunde könnt die echte Gauntlet II Action hautnah erleben, inklusive von digitalisierten Sounds und über 100 Labyrinthen! Du mußt nur Dein NES Four Score anstecken und los gehts!

Kommt mit in die Welt der geheimen Zauberräume, Fallen, Monstermaschinen, Transporter, Kraftfelder und hinterhältigen Bösewichte. Plus…

Eigenschaften:
* Dieselbe Action, Sound und farbenfrohe Animation, wie beim Arcade Spiel!
* Über 100 teuflisch schwere Labyrinthe.
* Fesselnde Graphiken!
* Ein Spiel für bis zu vier Spieler! (um zu dritt oder vier spielen zu können, benötigst Du das Four Score).

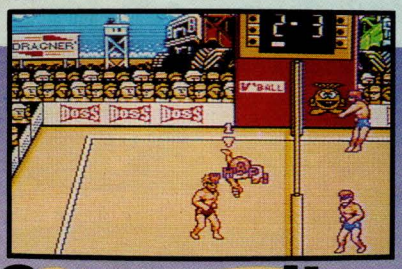
Coming soon for Game Boy™!

Can be played 1 – 4 Players!

MINDSCAPE

The Coach House, Hooklands Estate, Scaynes Hill,
West Sussex RH17 7NG, England
Tel: (0444) 831761 Fax: (0444) 831688

# SUPERSPIKE V'BALL™

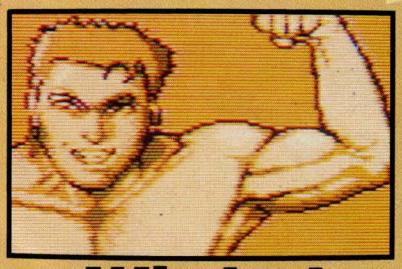


## Heiß vom Strand

Die Sonne brennt Dir auf den Rücken, sie versengt fast den Sand, und Du wirfst einen Blick auf den Spielstand. Es ist kaum zu glauben, daß Du so nahe daran bist, den World Cup zu gewinnen - noch vor einem Jahr haben Dein Partner und Du nur zum Spaß gespielt. Nun ist der Traum Wirklichkeit geworden und der Erfolg, den Du Dir in Deinen wildesten Träumen nicht vorstellen konntest, ist nur einen Schuß entfernt. Mit wild klopfenden Herzen bereitest Du Dich auf das möglicherweise letzte Service vor...

## Superspike Teams

Wähle Dir eines von vier Teams und stimme ihre Charakteristika auf Deine Fähigkeiten ab, um den größtmöglichen Erfolg zu erzielen...



## Die perfekte Kombination

**George und Murphy**

Diese beiden vereinen die drei wichtigsten Eigenschaften des Strand Volleyball - Geschwindigkeit, Kraft und Verteidigung - sie sind das perfekte Allround-Team. Sie sind gut für Anfänger, aber für diejenigen, die einen speziellen Stil bevorzugen, gibt es etwas Besseres.

## Wir haben die Power

**Al und John**

Wenn es ums Spiken geht, kann niemand Al and John schlagen! Denk nicht einmal daran, einen ihrer hämmernden Schläge abzublocken, sonst endest Du mit einem Mund voller Sand und Kopfschmerzen! Um ihre rohe Kraft zu bekämpfen, versuch es mit gezielten Schlägen - Al und John sind nicht bekannt für Ihre Geschwindigkeit beim Erreichen von Bällen!

## Geschwindigkeit ist der Schlüssel

**Ed und Michael**

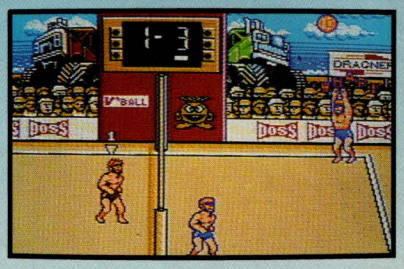
Ed und Michael glauben, daß Geschwindigkeit der Schlüssel zum Sieg beim Volleyball ist. Jedes Spiel, das sie machen, entsteht aus ihrer tollen Beinarbeit - es ist fast unmöglich, daß ein Superspike an ihnen vorbeigeht! Doch ihre Kraft und Genauigkeit ist nicht so gut, also müssen die Spieler, die dieses Team kontrollieren sehr geschickt sein, um ihre Schwächen wettzumachen.

## Eine vernichtende Verteidigung

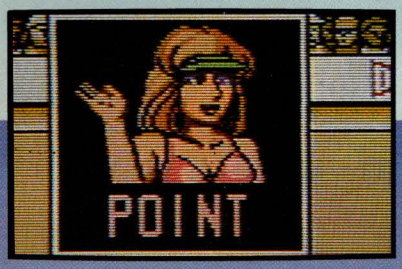
**Billy und Jimmy**

Trotzdem die beiden aussehen, also ob sie dauernd in Kampfstellung gehen würden (sie könnten die Zwillinge aus Double Dragon sein), haben die beiden eine sehr effektive Verteidigung, indem sie sich über das ganze Spielfeld werfen, um auch die schnellsten Schüsse zu erwischen. Im Angriff sind sie aber nicht so besonders.

# Die Regeln des Superspike



OK, hör zu. Obwohl die Regel geändert werden kann, gibt es aber beim üblichen Volleyball die Regel, daß der Ball nur drei Mal berührt werden darf, bevor er über das Netz geschlagen werden muß. Wenn das nicht geschieht, verliert man einen Punkt, genauso wie bei einem Service, das über das Spielfeld hinausgeht oder im Netz landet.



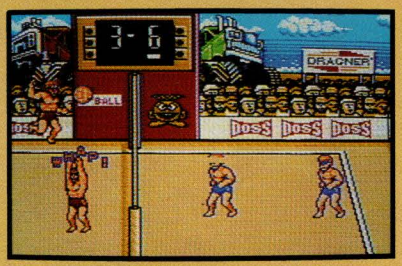

In unserem Spiel gewinnt man mit fünfzehn Punkten ein Spiel, obwohl Du das ganz nach Deinem Geschmack ändern kannst. Einen Punkt macht man, indem man den Ball auf den Boden der gegnerischen Seite schlägt, dabei mußt Du darauf achten, daß Du ihn nicht außerhalb des Spielfeldes plazierst, sonst bekommt das andere Team die Punkte!

# Siegstrategien

Spike - Jeder kann einen Spike versuchen - Du mußt nur am Netz hochspringen, um den Ball auf die andere Seite zu schmettern.

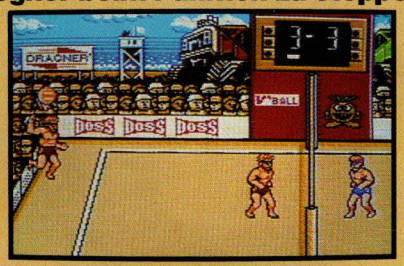
Spike und Service - Es gibt die Möglichkeit auch beim Service einen Spike zu versuchen, obwohl das nicht viel effektiver als ein normales Service ist. Bleib bei dem, was Du kannst.

Super Spike - Drücke rasch Knopf B, wenn Du einen Spike machst - und er wird zum Superspike. KABOOM!

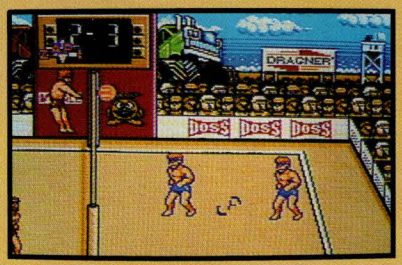


Spring und schlag zu!

Verteidigung bei einem Spike - Es gibt bestimmte Wege der Verteidigung bei einem Spike - Du mußt schnell die Gegenzüge lernen, um Deine Gegner beim Punkten zu stoppen.



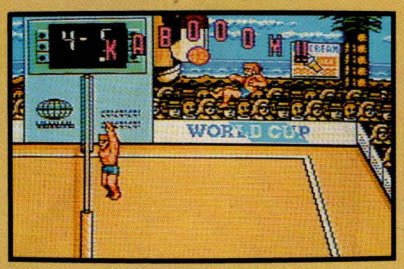
Spike beim Service



Iß Sand, Schwächling!

Schlag ihn zurück!

Die Zuschauer brechen in großen Applaus aus, als Dein Gegner mit dem Gesicht im Sand landet und der Ball aus seiner Reichweite springt. Das war's - Du hast es geschafft. Nun bist Du der Volleyball Champion der Welt...




### *Vier Spieler Taktik*

***Um die Spannung zu erhöhen, steckt das NES Four Score™ an und wagt Euch an ein Spiel zu viert! Hier gibt es einige spezielle Taktiken - verwende einige der folgenden Techniken, um Deine Gegener zu schlagen!***

***Spike beim zweiten Ball - Wenn Du schnell genug bist, kannst Du einen Spike beim zweiten Schlag wagen und die anderen Teams in Erstaunen versetzen!***

***Decke Deinen Mitspieler - Wenn Dein Mitspieler einen Superspike plant, versuche vorherzusehen, wo der Block landen wird.***

***Häng nicht herum - Erwarte nicht, daß Dein Freund die ganze Verteidigung übernimmt - Du mußt auch ein bißchen vor der schweren Arbeit übernehmen!***

# CAPTAIN SKYHAWK

## Den mutigen Piloten steuern

Das Flugzeug, das Du in Kürze steuern wirst, ist ein Wunder der Technik. Schnell und präzise in den Bewegungen, viel Platz für Raketen und für Vorräte und die Fähigkeit sogar mit vollen Tanks zu rollen, machen daraus einen verdammt guten Metallvogel. Deine Gewehre zielen sowohl auf Stützpunkte an Land, als auch auf Feinde in der Luft, während die größeren Bomben für die härteren Herausforderungen zur Verfügung stehen.

Der einzige Nachteil Deines Flugzeugs ist die Verteidigung - ein einziger gut plazierter Schuß und alles ist vorbei!

Wenn aus der Dämmerung Dunkelheit wird, kann man am Himmel, hoch über den Wolken, eine neue Vogelart fliegen sehen. Das Flugzeug kommt aus seinem tiefen Versteck, die Silhouette glänzt gefährlich im Mondlicht.

Das sieht nicht so aus, als ob es ein ganzes Volk von unterdrückten Menschen retten könnte. Doch für diese Aufgabe gibt es nichts Besseres.

Plötzlich, mit einer Anmut und Geschwindigkeit, die man ihm nicht zugetraut hat, taucht das Flugzeug im Sturzflug auf die Erde zu. Jetzt geht's los!

## Mission Eins -Zerstöre die Basis

Als Captain Skyhawk mußt Du eine Reihe von todesverachtenden Missionen beenden, die Dich unweigerlich zum großen Kampf um die enorme, feindliche Raumstation führen. Die erste Aufgabe führt Dich über einen stark besetzten feindlichen Sektor, wo sich eine Hochsicherheits-Computeranlage befindet. Zerstöre diese, und Du wirst ein großes Loch in ihr Verteidigungssystem gerissen haben.

## Mission Zwei - Versorgungsgüter abwerfen

Der Widerstand ist am Leben und es geht allen gut, aber sie brauchen dringend Versorgungsgüter. Auch diese Mission führt Dich tief ins feindliche Land und Du hast keinen Schutz, da Du tief fliegen mußt, um die Versorgungsgüter abzuwerfen. Nur der tapferste und wagemutigste Pilot kann das durchstehen!

## Mission Drei- Rette die Wissenschaftler

Eine andere Mission dient der Befreiung eines gefangenen Wissenschaftlers, der hinter einem richtigen Monster von Waffe versteckt gehalten wird. Das felsige Land wird noch gefährlicher, wenn Du Dich Deinem Ziel näherst, also laß die Flugkunststücke und konzentriere Dich auf Deine Aufgabe!

## Schieße die feindlichen Flugzeuge ab

Verdiene Bonuspunkte und Credits, indem Du die feindlichen Flugzeuge in dieser speziellen 3-D Animation zerstörst. Wenn Du das erste Mal hier durchkommst ist das nicht mehr als eine Formalität, aber später im Spiel wird es sehr ernst!

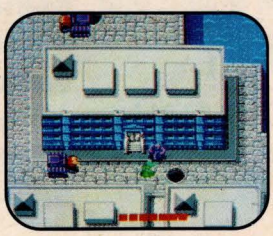
## Betritt die Raumstation

Sobald Du in der Raumstation bist, kannst Du neue Waffen kaufen, um Deine Kampfkraft zu stärken.

# VERBÜNDE DICH UND STARTE MIT DER TURTLE POWER DURCH

**Dies schlanken, grünen Kampfmaschinen sind auf Deinem Nintendo Entertainment System eingetroffen - die Teenage Mutant Hero Turtles, ein neues aufregendes Abenteuer von Palcom Software.**
**Verbünde Dich mit Raphael, Mike, Don und Leo in ihrem Kampf gegen den teuflischen Footclan und besiege den Anführer Shredder.**
**An einem Tag mössen die Turtles über Dächer springen, Bomben unter Wasser entschärfen, ihre Freunde befreien und mit dem Party Wagen durch die Stadt rasen - solange sie genügend Pizzastücke auf ihrem Weg finden!**
**Teenage Mutant Hero Turtles ist ein totales Aktionsspiel und einfach beeindruckend.**

PALCOM™ SOFTWARE



©1990 KONAMI LICENSED BY NINTENDO
PALCOM SOFTWARE IS A TRADEMARK OF PALCOM SOFTWARE LIMITED
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
® MIRAGE STUDIOS, USA - ALL RIGHTS RESERVED.
TRADEMARK USED GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE FROM MIRAGE STUDIOS, USA
EXCLUSIVELY LICENSED BY SURGE LICENSING INC.

# Höchstpunktzahlen

## Batman

| | |
|---|---|
| Martin Caswell | 509 500 |
| Sebastiaan L'Ortye | 216 200 |
| Tom Faber | 216 000 |
| Steven Bogaert | 128 300 |

## Bubble Bobble

| | |
|---|---|
| Mauro Pedrazzoli | 1 596 000 |
| Stephane Hervouet | 564 520 |

## Golf

| | |
|---|---|
| Mo Dixon | -22 |
| Terry Symes | -22 |
| Michael Tighe | -9 |
| Andrew Tighe | -9 |
| Michael Tighe | -8 |

## Kung Fu

| | |
|---|---|
| Diego Lucciardello | 995 845 |
| Alex Vion | 992 010 |

## Mach Rider

| | |
|---|---|
| Marco Rattini | 563 280 |
| Joep Keij | 439 660 |

## Pinball

| | |
|---|---|
| Bert De Graaf | 994 320 |
| Herbert Eisl | 634 970 |
| Jos Hauman | 582 230 |
| Gus Loman | 417 070 |

## Pinbot

| | |
|---|---|
| Alessandro Tramontana | 325 190 |
| Patrick Chasset | 26 781 400 |

## RC Pro-Am

| | |
|---|---|
| Rene Schondorfer | 563 664 |
| Francesco Sariozzi | 281 905 |

## Rush 'n' Attack

| | |
|---|---|
| Bram van de Schaaf | 9 999 900 |
| Vincent Touyar | 9 999 850 |
| Marcel Droogh | 6 000 100 |
| Gerrit Vanhellemont | 3 674 100 |
| Vincent Verhage | 2 972 600 |
| Andrea Antonelli | 2 263 400 |

## Tetris

| | |
|---|---|
| Maurice Homan | 486 152 |
| Gary Richardson | 220 572 |

## Wizards and Warriors

| | |
|---|---|
| R. Bouter | 999 999 |
| Luca Panero | 600 000 |
| Alessandro Rotellini | 570 200 |
| Eric Mofhefi | 368 160 |

**So, das war es erstmal. Wenn Ihr diese Höchstpunkzahlen (Hi Scores) schlagen könnt, dann sendet uns ein Foto (Punktzahl deutlich erkennbar) mit Eurem Namen, Alter, Anschrift an:**
**Club Nintendo, Postfach 83, A-5027 Salzburg oder**
**Club Nintendo, Auf dem Wolf-30, CH-4052 Basel**

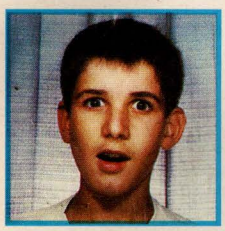
# Die Top Ten

1. Super Mario Bros 2
2. Legend of Zelda
3. TMHT
4. Adventures of Link
5. Super Mario Bros
6. Double Dragon II
7. Duck Tales
8. Megaman II
9. Batman
10. Snake Rattle and Roll

**Wieder einmal ist Super Mario meilenweit überlegen, mit seinen beiden klassischen Spielen in den Top Fünf. Link wehrt sich erfolgreich gegen eine harte Konkurrenz, während die Turtles sich auf dem dritten Platz behaupten.**

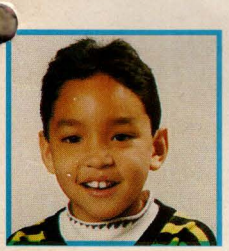
**Wenn Du Deine Stimme für Deine Lieblingsspiele abgeben willst, schreib Deine Top 5 Spiele in der richtigen Reihenfolge auf und sende sie an Luigi unter der Club Nintendo Adresse.**

# Spielerprofile



**Name**: Jamie Reeves
**Land**: England
**Alter**: 13
**Lieblingsspiele**: World Wrestling, Track and Field 2, Top Gun.
**Höchste Punktezahl**: World Wrestling beendet, über eine Million Punkte bei Cobra Triangle.
**Hobbies**: Badminton, Fußball und Lieder schreiben.
**Größter Wunsch**: Weiterhin Lieder zu schreiben, ein professioneller Badminton Spieler zu werden oder die künsterische Gestaltung des Club Nintendo zu übernehmen.

**Name**: Thomas Hochleitner
**Land**: Österreich
**Alter**: 10
**Lieblingsspiel**: TMHT
**Höchste Punktezahl**: Track and Field, Duck Tales und Kung Fu beendet
**Hobbies**: NES spielen, Fußball, Basketball.
**Größter Wunsch**: TMHT und Batman zu beenden.

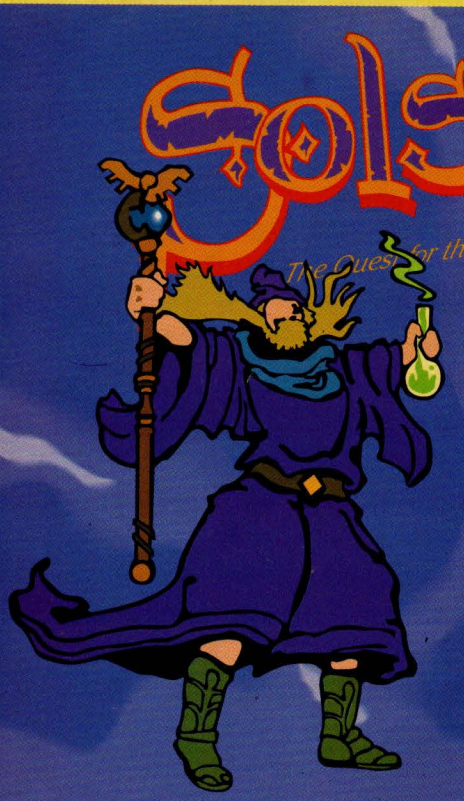


**Name**: Eldon de Meza
**Land**: Holland
**Alter**: 9
**Lieblingsspiele**: Bionic Commando, SMB 2 und Double Dragon II.
**Höchste Punktezahl**: Bionic Commando in zwei Tagen beendet.
**Hobbies**: Zeichnen, NES spielen.
**Größter Wunsch**: Ein Zeichner für Comics oder ein Ingenieur zu werden.

**Name**: Giampiero Greco
**Land**: Italien
**Alter**: 11
**Lieblingsspiele**: Goal, RC Pro-Am, SMB 2.
**Höchste Punktezahl**: Wizards & Warriors in zwei Tagen und Goonies II in vier Tagen beendet.
**Hobbies**: Fußball, Tennis und Nintendo.
**Größter Wunsch**: Nintendo Champion zu werden und an einem Nintendo Wettkampf teilzunehmen (RC Pro-Am).

**Name**: Berangere Goderiaux
**Land**: Frankreich
**Lieblingsspiele**: SMB 1 und SMB 2 - die sind einfach toll!
**Höchste Punktezahl**: SMB 2 beendet.
**Hobbies**: NES spielen und über meinen zukünftigen Job nachdenken.
**Größter Wunsch**: Tierarzt und Spieldesigner gleichzeitig werden.

**Name**: David Gomes
**Land**: Spanien
**Alter**: 14
**Lieblingsspiele**: Mega Man 2, Ghosts'n Goblins, TMHT.
**Höchste Punktezahl:** Black Manta in zwei Tagen beendet.
**Hobbies**: Fußball, Musik, Mädchen und NES.
**Größter Wunsch**: Ein Elektronikexperte zu werden und meine eigenen Spiele zu entwerfen.



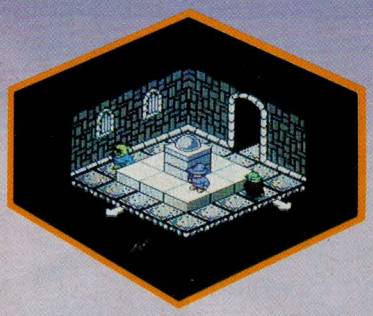

# Eine Geschichte von Menschen, Magie und Mystik

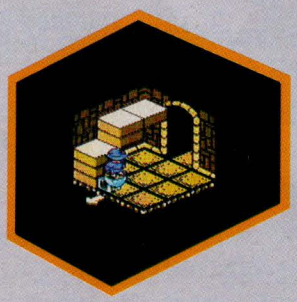
**Der Alptraum kommt jede Nacht wieder - normalerweise endet er damit, daß Shadax mit schweißnasser Stirn aufwacht. Er weiß nur zu gut, daß er nach Kastlerock muß, einer Festung, die vom Gestank der Angst und des Bösen umgeben ist, um den Stab des Demnos zu suchen. Er weiß auch, daß jeder Moment, den er verliert, die Prinzessin Eleanor näher an ein Leben in der Sklaverei des bösen Magiers Morbius bringt. Der einzige Weg sie zu retten, ist Morbius mit dem mächtigen Stab zu besiegen - doch der ist tief in der verbotenen Festung Kastlerock verborgen...**

**Shadax braucht Hilfe - Deine Hilfe. Nur ihr beide zusammen könnt die Festung betreten und die bösartigen Anhänger von Morbius besiegen, bevor ihr dem Magier persönlich gegenübersteht. Das Leben der schönen Prinzessin hängt inzwischen an einem seidenen Faden...**

## *Steckbrief*

***Name: Shadax***
***Beruf: Magier***
***Macht: Magische Tränke***
***Leben: Fünf***
***Besitz: Magische Karte.***





# Die Suche des Shadax

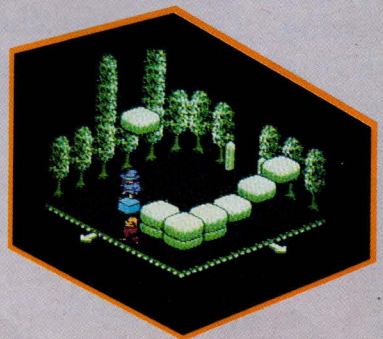
**Die Festung Kastlerock ist sehr groß und weitläufig, voll von gefährlichen Falltüren, verrückten Kreaturen und heimtückischen Fallen. Shadax kann sich frei bewegen, obwohl manche Türen und Plattformen ohne die Hilfe von magischen Gegenständen, wie zum Beispiel den Elfen-Stiefeln, unerreichbar sind.**

**Eine ganze Armee von Unholden und Geistern bewegt sich in Kastlerock, jeder von ihnen mit einem tödlichen Auftrag. Falltüren, unter denen sich Stacheln befinden, und endlose Stürze stellen den unerschrockenen Forscher vor viele Probleme.**

**Viele magische Gegenstände sind in ganz Kastlerock verstreut, jeder mit einer speziellen Funktion. Versuche die Hüte zu sammeln, um Extraleben oder Credits für die Continue-Funktion zu bekommen.**

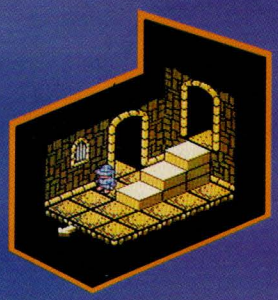
# Spezielle Techniken

**Zusätzlich zu seiner magischen Kraft stehen Shadax auch einige andere spezielle Techniken zu Verfügung.**
**Trick Nr. 1 - Verwende Blöcke, um in große Höhen zu reichen. Versuch sie aufeinander fallen zu lassen.**
**Trick Nr. 2 - Um über Stachelfallen oder große Löcker zu gelangen, kannst Du einen Block aufheben, springen, den Block unter Dich fallen lassen und wieder springen. Man braucht eine Menge Übung und gutes Timing, um das zu schaffen - also bleib am Ball!**
**Trick Nr. 3 - Wirf einen Block auf den Kopf des Gegners und laß Dich dann von ihm herumtragen! Achte dabei aber auf niedrige Decken!**



# Eine ganz neue Spielerfahrung

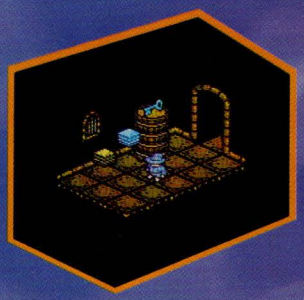
"Solstice" ist ein herausforderndes neues Spiel, das alle Deine Spielfähigkeiten testet! Jeder Bildschirm ist in 3-D und tollen Farben gestaltet, viele stellen Dich vor eine ganze Ladung von Rätseln und Problemen. Das Kontrollsystem ist auch neuartig. Es gibt Dir eine einzigartige Möglichkeit zu spielen.



Raum 1 - Hier startest Du.

# Auszüge aus der magischen karte

Ein tollkühner Abenteurer hat schon einmal versucht, sich seinen Weg nach Kastlerock freizukämpfen. Die folgenden Auszüge wurden aus einer Landkarte genommen.

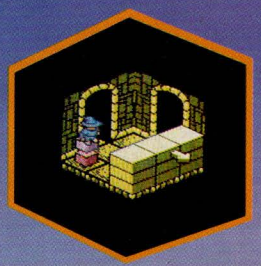


Raum 2 - Hol Dir den Schlüssel ...

Raum 6 - Und hier verwende Trick Nr. 2!

Raum 5 - Verwende hier Trick Nr. 3, um an die geflügelten Stiefel zu kommen!

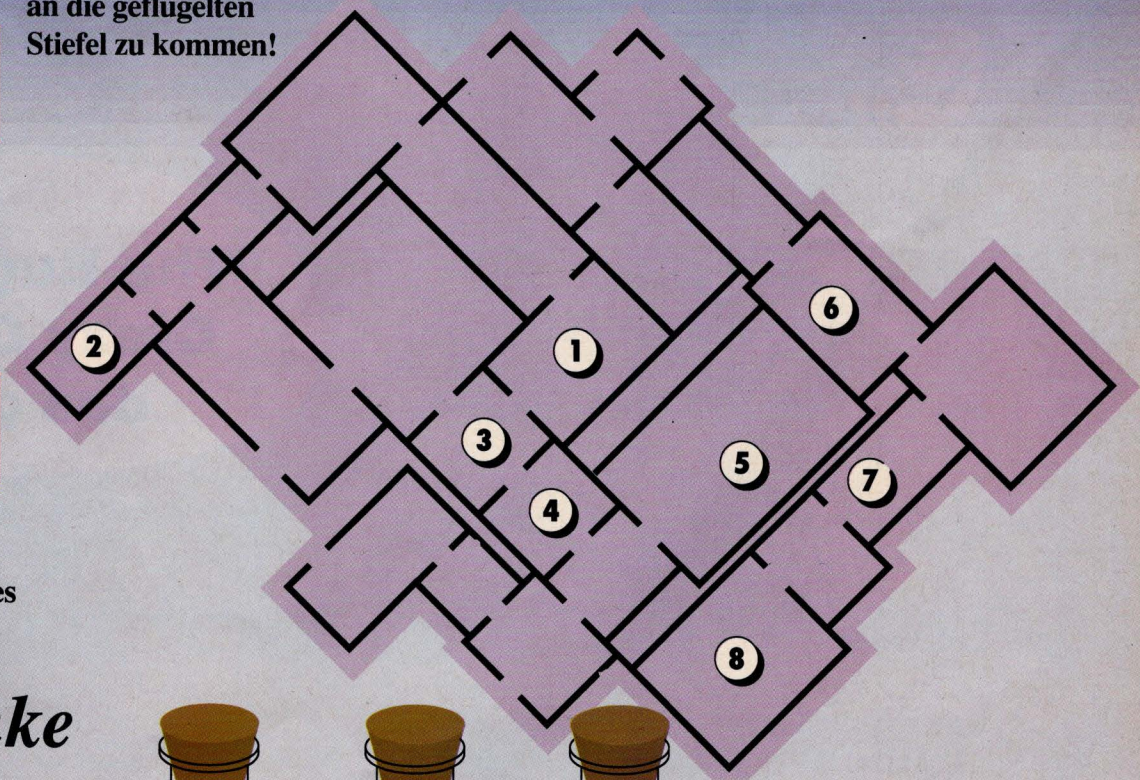
Raum 4 - Bonuspunkte!



Raum 3 ...um an die Blocks heranzukommen.

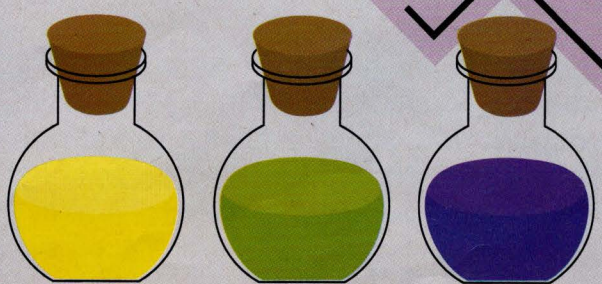
Raum 7 - Paß auf, wo Du hintrittst!

Raum 8 - Das erste Stück des Stabes!




## *Zaubertränke*

*Blau - Unbesiegbarkeit*
*Lila - Zerstört alles auf dem Bildschirm*
*Gelb - Friert die Zeit ein*
*Grün - Zeigt unsichtbare Gegenstände*



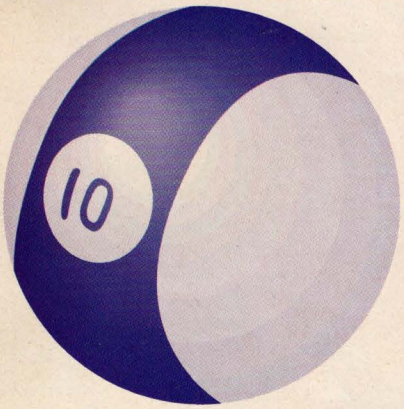
# THE BUGS BUNNY™ CRAZY CASTLE

Die Idee ist es, Bugs Bunny™ durch eine Menge von enormen Räumen des Crazy Castle zu führen. Dabei muß er Karotten sammeln, um in die nächste Stufe zu gelangen. Sein Ziel ist es, seine Freundin Honey Bunny™ zu erreichen, aber die Loony Tune™ Trickfiguren Daffy Duck™, Sylvester™ und Wile E. Coyote™ versuchen ihn aufzuhalten! Sprinte knarrende Stiegen hinauf, rutsche durch Röhren und verwende kraftvolle Gegenstände, um sie zu umgehen, aber vergiß nicht, alle Karotten einzusammeln!

"Bugs Bunny™" ist ein lustiges Spiel, das sowohl Deinen Geist, als auch Deine Reflexe beansprucht. Spieler aller Altersstufen werden sich an diesem Thema und der lustigen Action freuen!

Wenn es um ein Neun-Kugel-Billiardspiel geht, kann nichts "Side Pocket" schlagen. Lebensnahe Spieltechnik, jede Menge Herausforderungen und sogar ein Zwei-Spieler-Modus machen "Side Pocket" zu einem mitreißenden Spiel!

"Neun Kugeln" kann man am besten zu zweit spielen, wobei das Ziel einfach ist, alle Kugeln schneller als der Gegner zu versenken. Der Controller erlaubt es Dir jede Kugel trudeln zu lassen, sie geradeaus zu spielen, oder auf der Stelle zu stoppen. Außerdem gibt es drei Trickstöße, die Du ebenfalls anwenden kannst.




"Pocket" gibt die Möglichkeit in die Weltrangliste vorzudringen und sogar die besten Spieler herauszufordern. Um viele Punkte zu erreichen, mußt Du die Kugeln in der richtigen Reihenfolge versenken, eine nach der anderen, wenn Du auch noch in ein spezielles Loch triffst, kannst Du 2000 und mehr Punkte sammeln. Du darfst auch nur eine bestimmte Anzahl von Fehlstößen machen, auf diese Weise werden nur echte Profis Weltmeister.

"Side Pocket" ist eines unserer Lieblingsspiele auf dem Game Boy™. Mit spannender Action und wirklich herausfordernden Trickstößen wird Dich dieses Spiel nicht so schnell wieder los lassen!

# RADAR MISSION

Der neueste Game Boy™ Hit aus den Vereinigten Staaten ist jetzt auch hier angekommen, um die europäischen Spieler zu erstaunen und zu unterhalten. "Radar Mission" macht aus dem alten "Schiffe versenken," das ursprünglich mit Papier und Bleistift gespielt wurde, mit ein paar Nintendo Zutaten gewürzt, eine spannende und unterhaltende Mischung!

Das erste Spiel bietet Dir einen Raster, auf dem Du Deine Schiffe plazieren kannst. Denselben Raster verwendest Du auch, um die Schiffe Deines Gegners zu versenken, indem Du auf bestimme Punkte feuerst. Das hört sich sehr einfach an, aber in Wirklichkeit braucht man sehr viel Geschick, da alle Schiffe eine andere Form haben und horizontal oder vertikal stehen können. Sowohl im Ein-Spieler-, als auch im Zwei-Spieler-Modus ist es eines der herausfordernsten und abhängig machendsten Spiele, die wir seit langem gesehen haben.

Das zweite Spiel bietet mehr Action, doch auch der Spaß kommt nicht zu kurz. Du bist der Commander eines U-Bootes, das den Auftrag hat, feindliche Schiffe zu finden und zu zerstören, bevor die eigene Flotte besiegt wird. Viele Gefechte und tolle Graphiken machen diese Version sehr attraktiv. Somit bietet sie eine perfekte Alternative zum Hauptspiel!

# F-1 RACE™

**Es kommt noch mehr aufregende Rennaction auf den Game Boy™, diesmal in Form eines "F1 Race". Mit sechzehn Rennstrecken und einem Vier-Spieler-Adapter ist es leicht das Spiel anzufangen, aber es wird sehr schwer sein, wieder aufzuhören.**

Stecke den Vier-Spieler-Adapter an, dann kannst Du gegen bis zu drei Deiner Freunde in einen spannenden Wettkampf treten, der andere Video-Rennspiele alt aussehen läßt! Verbinde geschickte Fahrtechniken mit Deinem starken Wagen und laß Deine Freunde im Staub stehen - es gibt nichts besseres für mehrere Spieler!

Wenn Du alleine spielst, nimmst Du an einem Grand Prix teil, der sich über 16 Länder erstreckt und sogar die Experten auf der Rennstrecke noch herausfordert. Es gibt noch viele andere Möglichkeiten bei "F1 Race', das mit seiner spannenden Rennaction und dem Vier-Spieler-Adapter wirklich ein besonderes Spiel ist!

# Hyper Lode Runner™

**Kremple Deine Ärmel auf und bereite Dich auf das Abenteuer Deines Lebens vor. Du mußt das Labyrinth des Schicksals betreten, um das Gold zurückzuholen, das Deinem Volk vom bösen Roten Lord der Finsternis und seinen Cyborg Fanatikern gestohlen wurde.**

Dieses erstaunliche Action-Labyrinthspiel wird Dich ans Limit Deines Könnens bringen. Mit genug Levels, die man beenden muß, werden Dich die endlosen Labyrinth-Rätsel stundenlang beschäftigen. Das Gold ist nicht immer so leicht greifbar und die Cyborgs sind immer dicht hinter Dir - also paß auf, was hinter Dir passiert!

# RoboCop™

**Den Gesetzesvollzug der Zukunft gibt es jetzt auch auf dem Videospielsektor der Zukunft!**

Du wirst zu Robocop und kämpfst gegen den Abschaum in der Stadt Detroit, immer auf der Suche nach der schießwütigen Bande, die verantwortlich dafür ist, daß Du halb Mensch und Maschine bist, um endlich Rache zu nehmen. Auf zehn furchteinflößenden Levels gehst Du auf Patrouille, rettest eine Frau vor einem Überfall, überprüfst den Polizei-Bildübereinstimmungscomputer und kämpfst sogar gegen ED 209. Nur ein echter Held wird durchkommen!

# Motocross Maniacs™

**Das Gitter fällt...Du ziehst den Gashebel zurück ...und weg bist Du, auf der haarsträubendsten Fahrt Deines Lebens! Halte Dich gut fest, wenn Du Dich über wirklich gefährliches Territorium wagst, um abzukürzen, damit Du in die nächste Runde aufsteigst, wo noch härtere und verletzungsforderndere Rennstrecken auf Dich warten!**

Besser kann Motorcross gar nicht sein, und mit acht verschiedenen Levels und unterschiedlichen Kursen, werden Deine Reflexe wirklich getestet. Es gibt für Dich auch die Möglichkeit gegen den Computer zu fahren, der Dir die Hölle heiß machen wird. Durch unvorhersehbare Hindernisse wird das Spiel noch spannender - mach Dich fertig zum Start Deiner Maschine - in der nächsten Ausgabe...

# BATMAN

**Die Straßen von Gotham sind wie leergefegt in der Dämmerung - nur sehr tapfere, oder sehr dumme, Menschen würden es wagen, nachts in der Stadt spazieren zu gehen. Aber es gibt einen neuen Helden in der Stadt, einen der aufgebrochen ist, um das Verbrechen zu stoppen, das die Stadt von Innen her verfaulen läßt. Batman ist da...**

Verfolge die Abenteuer des dunklen Ritters durch Gotham City, in die Fabrik des Jokers und hoch hinauf in die Lüfte im Batwing, in einem Kampf von Gut gegen Böse. Sammle zusätzliche Waffen, um mit den dauernden Angriffen fertig zu werden und greif Dir Schilde, um das Böse, das auf Dich zukommt, von Dir abzuwenden. Das ist die Action, die nur ein Superheld bieten kann - Du wirst Monate lang in Atem gehalten!

# CHASE H.Q.

**"Das ist Nancy von Chase HQ. Wir haben hier einen Notfall..."**

Mit "Chase HQ" werden Film-Auto-Verfolgungsjagden auf die Spitze getrieben. Die neueste Entwicklung vom Münzautomaten zum Game Boy™ wurde mit diesem Spiel geschaffen. Du mußt durch fünf wilde Level rasen, immer auf der Jagd nach Ganoven, die wegen Einbruch bis zum Terrorismus gesucht werden. Achte dabei aber auf den normalen Straßenverkehr. Abkürzungen und ein Turbo ermöglichen es Dir voranzukommen, Dir steht aber nur eine begrenzte Ziet zur Verfügung.

Das ist die wahre Action - verpaß es nicht!

# R-TYPE

**Direkt aus den Archiven der Münzautomaten kommt "R-Type", ein klassisches Baller-Spiel, mit allen Elementen auf den Game Boy™, die das Original so gut machten!**

Kämpfe Dir einen Weg frei durch zahlreiche Level voll von Aliens, indem Du Dein hi-tech Raumschiff benutzt, um mit den krabbelnden Massen fertig zu werden. Sammle zusätzliche Waffen, damit Deine Kämpfe filmreif werden. Außerdem gibt es da noch ein gigantisches Raumschiff, das über vier Bildschirme lang ist!

"R-Type" wurde nur deshalb erfunden, um den Fans den größten Spaß ihres Lebens zu bereiten!

# DISNEY'S DUCK TALES

**Onkel Dagobert und sein Verwandtschaftsclan suchen nochmals nach den fünf verlorenen Schätzen, diesmal auf dem tragbaren Game Boy™.**

Onkel Dagobert funktioniert fast genauso wie auf dem NES. Du mußt ihn durch die fünf verschiedenen Länder führen, inklusive Transylvanien und sogar dem Mond, um zu versuchen, die verlorenen Schätze zu finden. Eine ganze Menge Aliens, vergessene Kreaturen und mythische Monster stellen sich unserem pogo-springenden Reisenden entgegen. Außerdem sind da noch die überlebensgroßen Juwelen-Bewacher.

"Duck Tales" bietet nicht nur Spannung, sondern auch tolle Graphiken und einen Supersound.

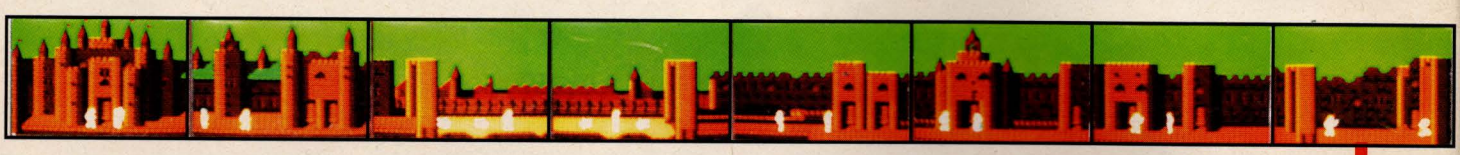
# Tips & Tricks

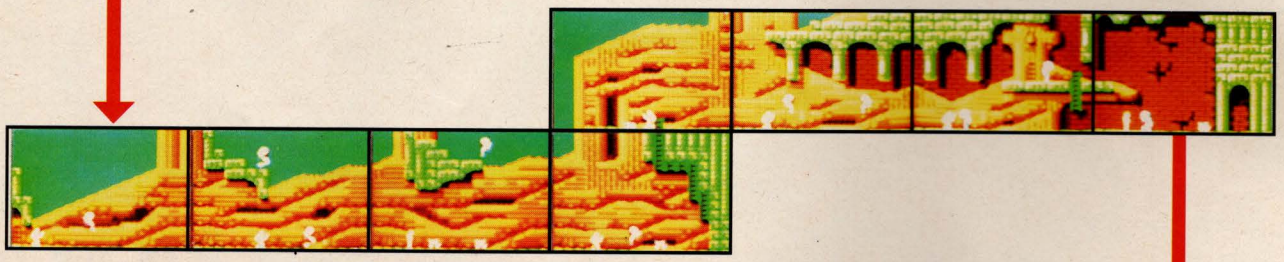
# Faxanadu

Das nennen wir eine Karte! Sie ist für alle Elfen, die versuchen alle Brunnen wieder zu beleben, oder für alle die Schwierigkeiten haben, den Hammer zu finden. Alle Antworten auf frühere Probleme in diesem Spiel können hier gefunden werden - und noch dazu gratis!

## Eolis

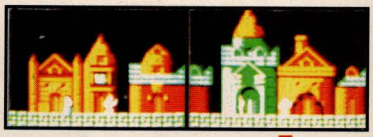
Hier beginnt Deine Reise! Vergiß nicht, alles Gold, das der König Dir gibt, zu verbrauchen (Du mußt Null haben). Besuche ihn dann nochmals, um eine neue Ladung Geld zu bekommen.





## Apolune

Vergrößere Deine Erfahrung und besuche dann den Guru, um Deinen Level zu erhöhen.



Hier brauchst Du den Hammer.

## Geheimpunkt 2

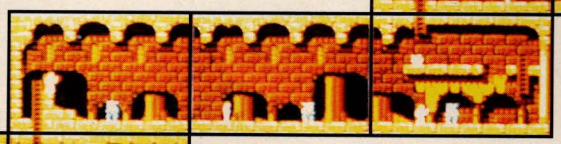
Zerstöre beide Kreaturen, um einen roten Trank zu finden.

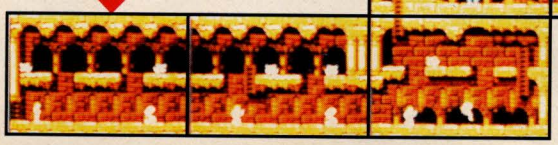
Suche den Handschuh

## Forepaw

Hier kannst Du ein paar zusätzliche Waffen finden - das erste was Du brauchen wirst sind die geflügelten Stiefel, dann kannst Du kaufen, was immer Du Dir leisten kannst.

Hol Dir den Hammer von dem Zwerg.





## Der Turm

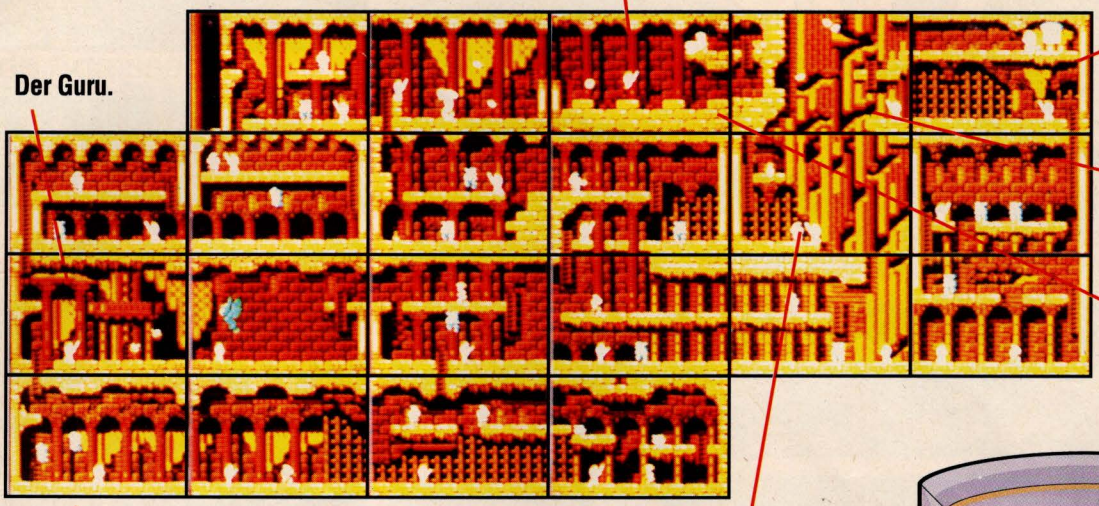
Du brauchst den Hammer, der von einem Zwerg tief im Inneren des Turmes gehalten wird, um auf Deiner Suche weiterzukommen. Um die Tür zu öffnen benötigst Du einen "Jack" Schlussel.

## Der Tower of Fortress

Bringe das Elixier zu dem alten Mann, um den zweiten Brunnen wiederzubelen. Du mußt auch den Guru besuchen, um den "Joker" Schlüssel zu bekommen.

### Geheimpunkt 3

Zerstöre den Zwerg, um ein Paar geflügelte Stiefel zu bekommen!



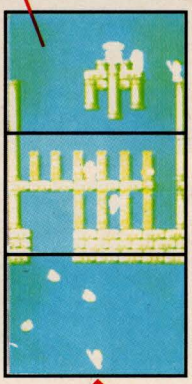

### Geheimpunkt 1

Laß Dich hier fallen, um die Salbe zu finden.

## Die geflügelten Dämonen bekämpfen

Die Fliegenden Dämonen in diesem phantastischen Land sind harte Brocken, aber sie können besiegt werden. Eine langwierige, aber effektvolle Technik ist es, auf einer hohen Plattform zu stehen und dauernd mit dem Schwert zuzustechen. Als Alternative kannst Du eine magische Rakete verwenden, während Du ihren Angriffen ausweichst.

Der erste Brunnen.

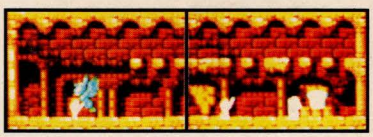


## Der erste Brunnen

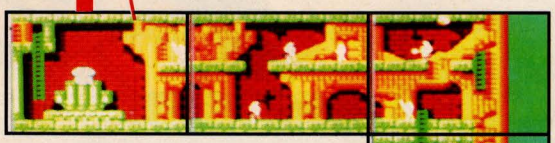
Du brauchst die geflügelten Stiefel, um dort hinauf zu kommen. Sprich mit dem alten Mann, um den Brunnen wiederzubeleben, dann sprich nochmals mit ihm, er gibt Dir einen wertvollen Hinweis.

## Der letzte Brunnen

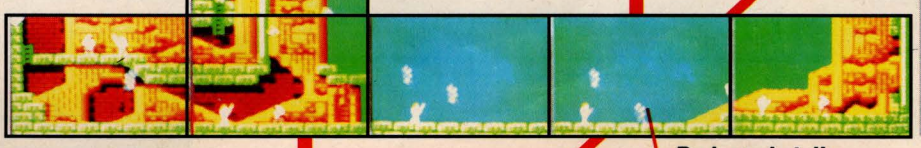
Nachdem Du nun alle Brunnen wiederbelebt hast, kannst Du in die Nebelwelt (Mist World) reisen. Um den Eingang zu finden, mußt Du den Stein auf dem letzten Brunnen anstoßen. Viel Glück für den Rest Deiner Reise.



Der letzte Brunnen.



Der dritte Brunnen.



Du brauchst die geflügelten Stiefel.

## Der Joker Tower

Komm hier her, um den dritten Brunnen wiederzubeleben und bleib für ein weiteres Gespräch mit dem alten Mann. Dann bekommst Du den Rubin Ring.

# Tips von den Profis

## NINTENDO WORLD CUP™

### Kraftvolle Kicks

Wie alle "Nintendo World Cup" Spieler wissen, sind Supershots sehr gut, aber man bekommt nur eine gewissen Anzahl pro Halbzeit. Es gibt aber eine Alternative - High Power Kicks. Um einen von diesen Kicks auszuführen, mußt Du eine bestimmte Anzahl von Schritten Anlauf nehmen und dann einen Schuß loslassen, der sogar die besten Torhüter austrickst! Suche auf der folgenden Aufstellung nach der richtigen Anzahl der Schritte - vergiß aber nicht, das funktioniert nicht immer ...

| Team | Anzahl der Schritte |
|---|---|
| France (Frankreich) | 4 |
| USA | 8 |
| Germany (Deutschland) | 8 |
| England | 7 |
| Italy (Italien) | 13 |
| Holland | 10 |
| Japan | 4 |
| Cameroon (Kamerun) | 5 |
| Russia (Rußland) | 8 |
| Mexico | 11 |
| Brazil (Brasilien) | 8 |
| Argentina (Argentinien) | 13 |

## WRATH OF THE BLACK MANTA

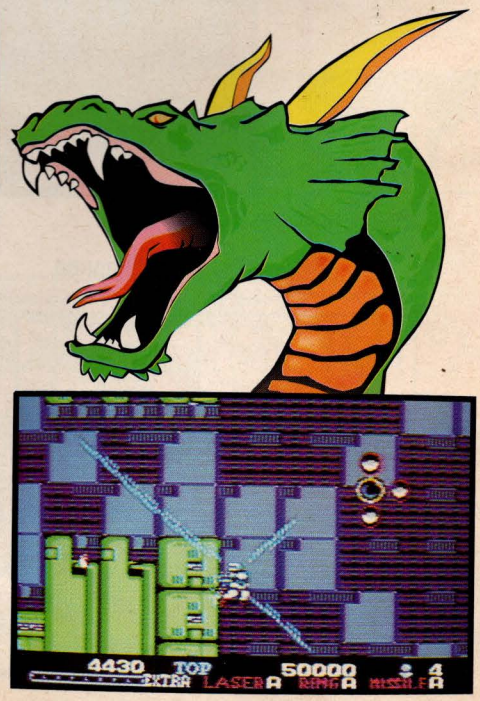
### Den Drat Boss besiegen

Um den Boss am Ende Deiner aufregenden Mission zu besiegen, mußt Du die vier folgenden Nimpo Künste verwenden - Feuer Bombe, Feuer Ring, Spinne und Raketen. Greife ihn zuerst mit der Feuer Bombe an, dann mit dem Ring, als nächstes gehe mit der Spinne unter ihn, damit Du ihn nochmals mit der Feuer Bombe angreifen kannst. Als letztes strecke ihn mit den Raketen nieder.

## BURAI FIGHTER

### Code für die volle Rüstung

Greife die bösen Burai mit voller Kraft von Laser, Ring und Raketen an. Gib einfach das Passwort "LOBB" ein und stürze Dich auf die Aliens!



# Leser Tips & Tricks

Habt Ihr Probleme und kommt nicht weiter, dann ruft bei der Hotline an. Unsere Spielexperten sitzen am Telephon und versuchen Euch zu helfen. Falls besetzt; nochmals anrufen bis Du durchkommst. Ihr könnt aber auch schreiben und wir versuchen Euch bald zu antworten. Auch wenn Ihr irgendwelche Tips für andere Leser habt, schickt Sie ein an folgende Adresse:

**Nintendo Fan Club**
**Lesertips**
**Postfach 83**
**A-5027 Salzburg**
**Auf dem Wolf 30**
**CH-4052 Basel**

## Faxanadu

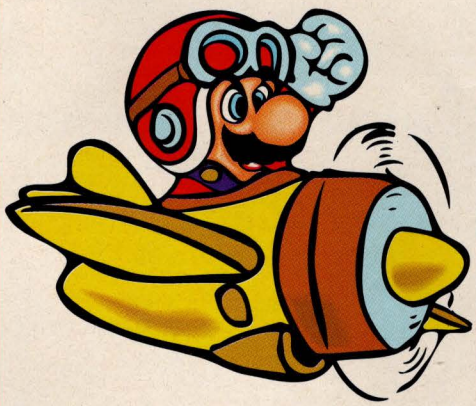
Wenn Du neun Gegenstände, statt nur acht, tragen willst, mußt Du nur so tun, als ob Du einen Gegenstand auswählst, um ihn zu benutzen (dadurch erscheint er in der rechten oberen Ecke des Bildschirms). Du kannst Dir dann acht andere Gegenstände in Reserve halten.
Fabien Albinet
Frankreich

## Bad Dudes

Um 64 Männer zu bekommen, mußt Du den zweiten Controller verwenden. Dann drücke B, A, OBEN, UNTEN, OBEN, UNTEN. Dann drücke mit dem ersten Controller auf Start.

Laurent Duval,
Maxence Peyan
Frankreich

## Super Mario Land (Game Boy)



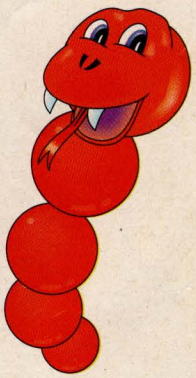
Du mußt die folgenden Röhren hinunterklettern, um Bonusmünzen zu finden...

| Level | Röhrennummer |
|---|---|
| 1-1 | 3 und 6 |
| 1-3 | 9 |
| 2-1 | erste und letzte |
| 2-2 | erste und letzte |
| 3-1 | erste und letzte |
| 3-2 | 7 |
| 3-3 | 4 |
| 4-1 | 1 und 34 (vor den Gewehren) |
| 4-2 | 2 und 12 |

Chris Add
Großbritannien

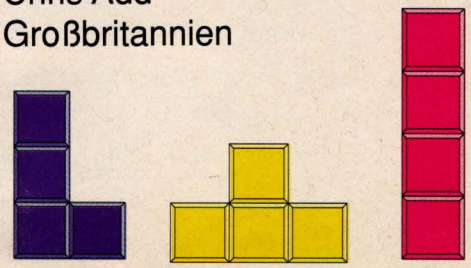
## Snake Rattle 'N' Roll

Wenn Du auf der Waage auf Level 4 zu leicht bist, fange an hin und her zu gehen, bis ein Amboß auf die Waage fällt. Das ist so schwer, daß die Glocke läutet und die Tür sich öffnet!
Dave Deina
Holland
Sylvain Gousset
Frankreich



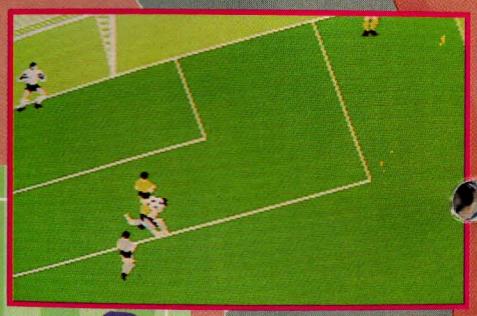
## Tetris (Game Boy)

Um das Spiel schneller zu machen, drücke UNTEN und START auf dem Titelbildschirm. Dann wähle Deinen Level aus. Wenn alles richtig läuft, erscheint ein Herz neben der Levelnummer.
Chris Add
Großbritannien



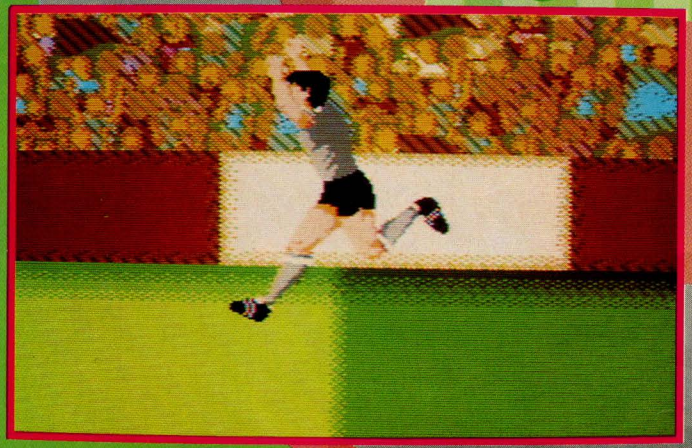
# GOAL!

**JETZT GEHTS LOS! Schnüre Deine Schuhbänder gut fest, greif Dir den Ball und bereite Dich auf die beste Fußball-Action diesseits des Weltcups vor - "GOAL!" von Jaleco ist da!**



Außer Übung? Kein Problem - wähle nur die "Shoot"-Option aus, um Deine Fähigkeiten im Dribbeln und Schießen zu verbessern. Wenn Du Dir Deiner Fähigkeiten sicher bist, wird es Zeit das Fußballstadion zu betreten . . .

Wer sich fit für ein Match fühlt, kann entweder in den Welt Cup oder ein US Fußball Turnier einsteigen, oder einen Freund zu einem spannenden und harten Match herausfordern. Lerne, wie man den Ball zuspielt, in letzter Minute dazwischenschlittert, Weltklasse-Torschüsse hält und den Ball perfekt zupaßt, damit Du in der Lage bist auch auf den höchsten Levels mitzuspielen. Für noch größere Spannung kannst Du Dich mit einem Partner zusammentun und Ihr werdet Eure Gegner das Fürchten lehren!

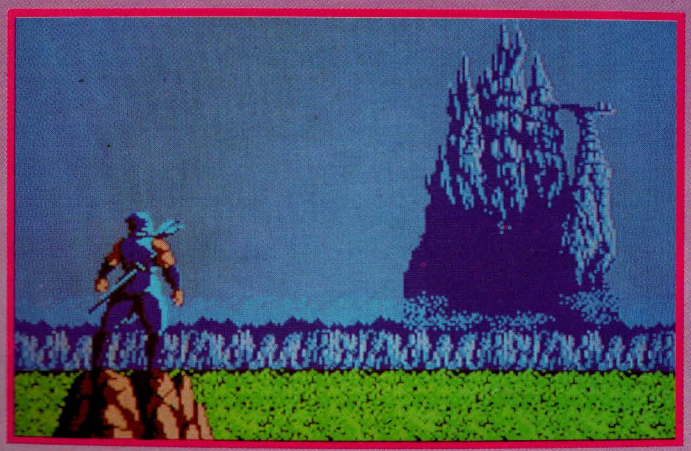


***"GOAL!" ist wirklich Weltklasse - versäume es nicht!***

# Shadow Warrior

**Der Wächter eines geheimen Drachenschwertes und Führer des Hyabusa Clans ist besiegt. Nur sein Sohn lebt noch, um Rache zu nehmen. Mit dem heiligen Schwert in seiner Hand, macht er sich auf den Weg nach Amerika, um den Mörder seines Vaters zu suchen.**

"Shadow Warrior", früher "Ninja Gaiden", ist eine Herausforderung voller Action, die das Spielen auf dem NES so spannend macht. Kämpfe Dich durch sechs verschiedene Levels, die aus 20 eigenen Sektionen bestehen und schlage Dich mit allen Arten von Feinden herum. Am Ende jedes Levels begegnest Du einem noch größeren Feind, der alle Register ziehen wird, um Dich zu vernichten.



In den USA war dieses Spiel ein großer Hit und, obwohl man den Namen geändert hat, gibt es dieselben spannenden Levels, die in den Vereinigten Staaten für Spaß und Aufregung gesorgt haben. Bereite Dich auf einen umfassenden Bericht in der nächsten Ausgabe vor - Dir wird der Schaum vor dem Mund stehen!

# KABUKI QUANTUM FIGHTER

**Mit Deinen binär veränderten Gehirnzellen wirst Du ohne große Zeremonie bis in die tiefsten Datenbänke des größten Verteidigungscomputers der Welt geschickt. Dort bekämpfst Du ein fremdartiges "Insekt", das versucht den Computer abstürzen zu lassen - die Konsequenzen wären eine Katastrophe ...**

Verwende Deine furchteinflößenden Kräfte, um Dir Deinen Weg durch das System zu kämpfen. Du wirst radioaktiven Insekten und Viren begegnen. Jeden computerbegeisterten Reisenden wird dieses actionreiche Spiel begeistern, aber sei gewarnt - ein Fehlschlag könnte das Ende von allem was wir wissen sein...

# THE BATTLE OF OLYMPUS

**Bereite Dich auf eine schöne Reise durch das trockene, staubige Land Arcadia vor, wo durch Deine Reise Mythen und Legenden aus alten Zeiten wiederauferstehen!**

Arcadia wird von bösen, mythischen Monstern belagert. Die Leute fürchten sich davor, was aus ihnen und ihrem Land werden wird. Als der Held mußt Du das Land aus der Hand der Bösen befreien und die Macht übernehmen, um Ruhe und Frieden in Arcadia wiederherzustellen.

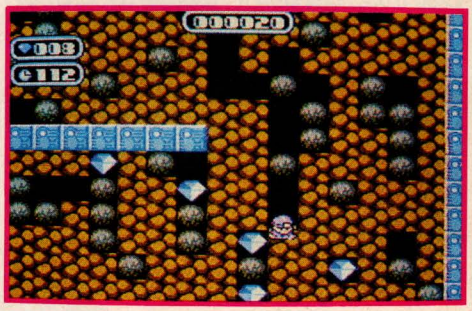
Während Du von Stadt zu Stadt reist, begegnest Du vielen Menschen. Du mußt gut von ihnen lernen und immer auf ihren Rat hören. Die bösartigen und entschlossenen Feinde sind zahlreich und müssen vernichtet werden. Du mußt Ambrosia, Kristalle und viele verschiedene Gegenstände sammeln, die Dir helfen das Böse zu besiegen. Du mußt sorgfältig suchen, denn die Geheimnisse von Arcadia sind zahlreich und tief in der Tradition des Landes verwachsen. Deine Suche wird Dich zum Helden machen, Dein Erfolg wird zur Legende werden ...

# BoulderDash

**Reise in die Welt von "Boulderdash", einem Action-Spiel, das Deine ganze Aufmerksamkeit erfordert!**

Die Spielidee liegt darin, daß man durch viele Labyrinthe gehen muß, indem man sich seinen Weg durch die Minen gräbt, um die wertvollen Diamanten einzusammeln. Bösartige Monster versuchen ihre Schätze zu schützen, während das Ticken der Uhr dich auf den Beinen halten wird. Kluge Spieler können die Steinblöcke dazu verwenden, um ihre Feinde zu zerquetschen, aber achte darauf, daß Dir keine fallenden Felsen in den Weg kommen!

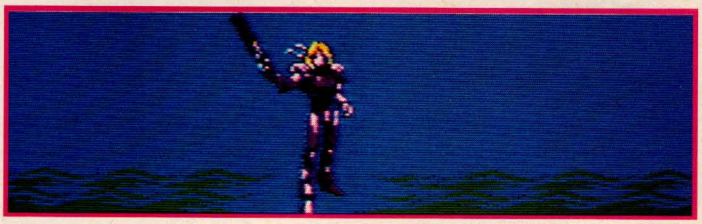
"Boulderdash" ist ein intensives und sehr schnelles Spiel mit genug Tiefe, um Spieler aller Klassen in Atem zu halten. Wir werden diesem Spiel in der nächsten Ausgabe gebührende Beachtung schenken - versäume es nicht!



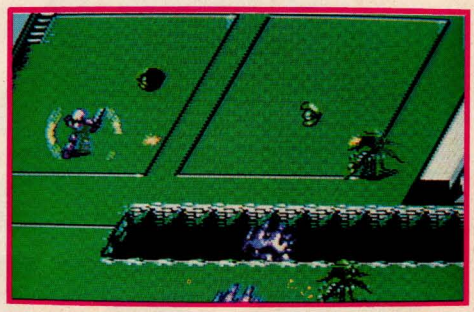
# Isolated Warrior

**Du bist Max Maverick, der Held der Zukunft, und wirst Zeuge des neuesten Konflikts, den es auf der Erde mit Aliens gibt!**

Du mußt alle Deine Sinne beieinander haben, um mit den Aliens fertigzuwerden, die aus den Abwasserkanälen und aus Rissen am Boden kriechen. Sammle Waffen, um Dein Arsenal zu vervollständigen und stelle Dich dann den fürchterlichen Aliens, die den Weg am Ende des Levels blockieren.



"Isolated Warrior" bietet tolle "Schuß"-Action, die Deine Geschicklichkeit herausfordern wird. Im nächsten Heft wird es einen Mega-Bericht über dieses Spiel geben ...



# Mailbag

**Club Nintendo,
Postfach 83,
A-5027 Salzburg.
Club Nintendo,
Auf dem Wolf 30,
CH-4052 Basel**

Hallo Nintendo Fan Club!

Danke, daß ihr mich in Euren Club aufgenommen habt. Ich habe im Club Magazin den CASE BOY gesehen. Bekommt man ihn bei Euch billiger, oder Spiele oder ein Ladegerät? Mir geht nämlich das Taschengeld aus. Wenn nicht, muß ich noch ein bißchen sparen.
Viele Grüße

Valerie Gyurkovich

**Hallo Valerie,**

**Danke für Deinen Brief und dafür, daß Du Dich freust, in unserem Club zu sein. Leider kann ich Dir weder den Case Boy, noch Spiele oder ein. Ladegerät billiger geben. Der Club Nintendo verkauft diese Dinge nicht. Dafür mußt Du schon in ein Geschäft gehen. Weiterhin viel Spaß mit Nintendo!**

**Dein
SUPER MARIO
Club Präsident**

Hallo Lieber Nintendo-Fanclub!

Ich bin neu im Nintendo-Fanclub und daher hätte ich auch gerne ein paar Informationen!

Gibt es beim Game Boy auch Hi-Score Listen? Wenn ja, hätte ich da einige:
Super Mario Land 379 430
Solar Striker: 102 .500
Alleyway 4.117
Außerdem möchte ich noch wissen, wie lange die Mitgliedschaft kostenlos ist?

Euer Fan
Martin Jagos

**Lieber Martin,**

**Willkommen in unserem Club! Bis jetzt gibt es noch keine abgedruckten Hi Scores für den Game Boy, aber wir vom Club notieren natürlich alles, um es in einem der nächsten Magazine zu veröffentlichen. Deine Hi Scores snd auch schon bei uns registriert. Deine zweite Frage ist die Mitgliedschaft im Club Nintendo kostenlos! Weiterhin viel Spaß!**

**Dein
SUPER MARIO
Club Präsident**

Lieber Club Nintendo!

Ich finde Eure Zeitschrift Spitze. Ich habe schon die Spiele: Ice Climber, Kung Fu, Donkey Kong 3, Mach Rider, Super Mario Bros, Wild Gunman, Kid Icarus, Gumshoe, World Wrestling und Wrestlemania. Macht weiter so!

Gerald Glück

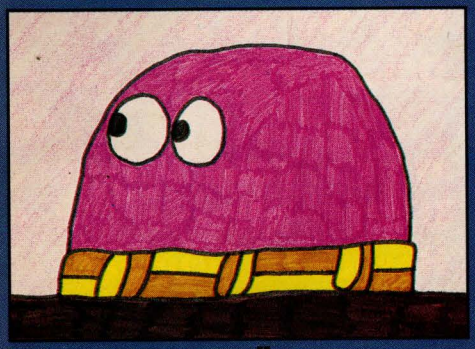
**Lieber Gerald,**

**Wir sind natürlich begeistert, daß Du unseren Club und die Magazine Spitze findest! Mit all den Spielen, die Du schon besitzt, bist ja schon ein echter Nintendo Profi! Mach weiter so und viel Spaß beim Nintendo-Spielen.**

**Dein
SUPER MARIO
Club Präsident**

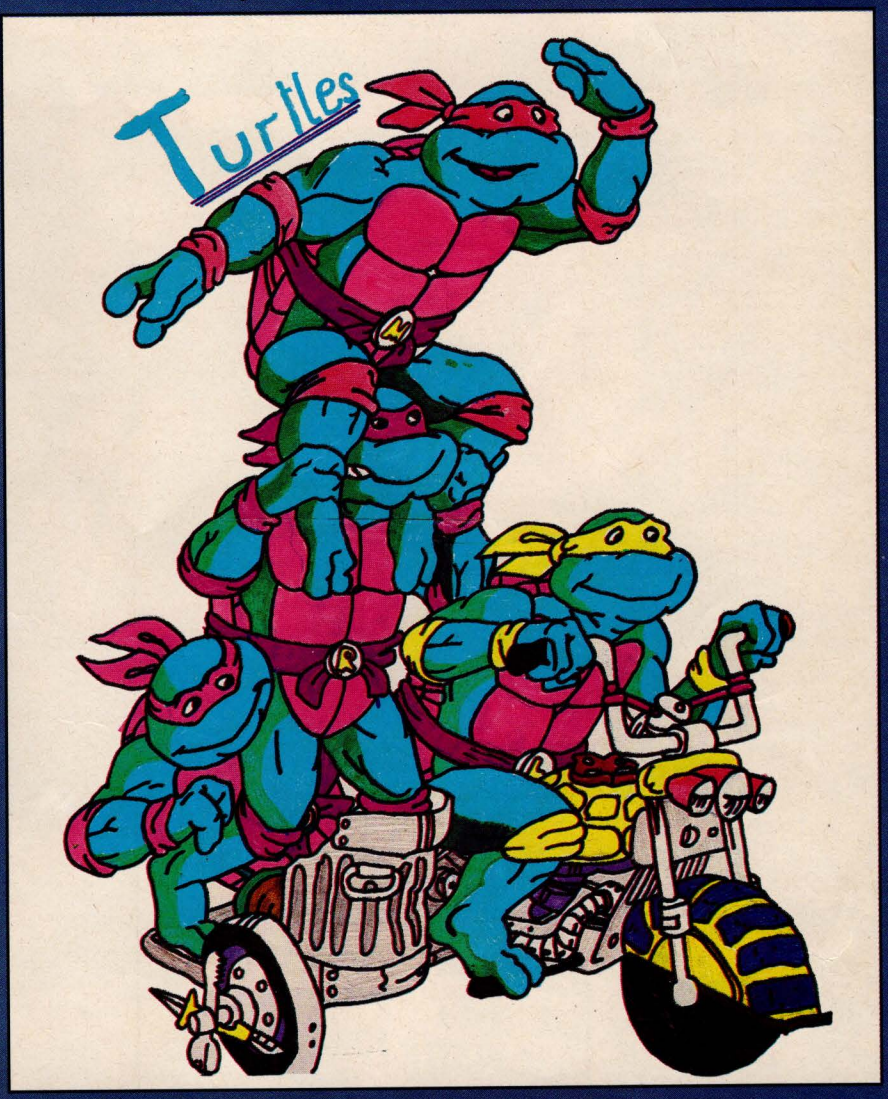
# Die Galerie

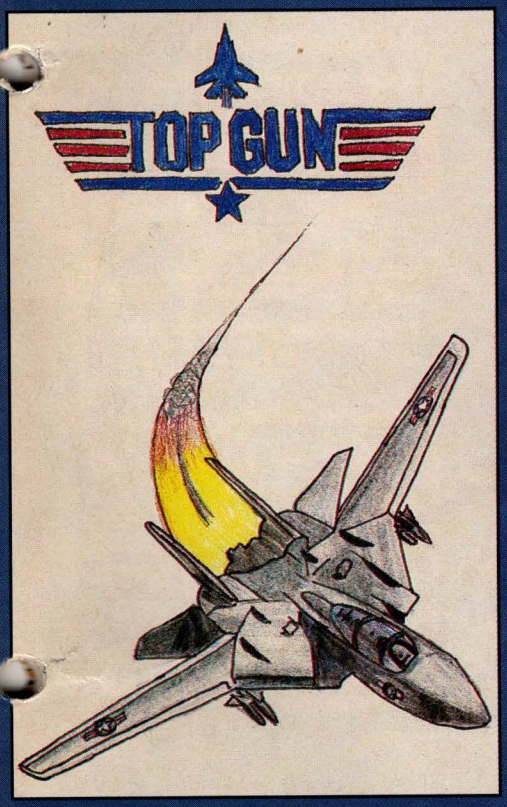
**Hier einige der tollen Zeichnungen, die Ihr uns geschickt habt. Macht weiter so, wir freuen uns über jeden Brief mit Zeichnung.**



**Ellen Phillipp,Österreich**

**Mario Fasser, Österreich**

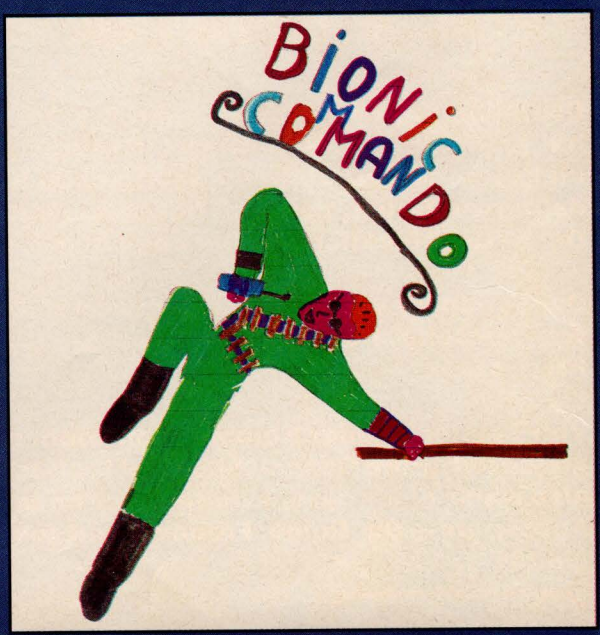



**Nicolas Rychner, Schweiz**

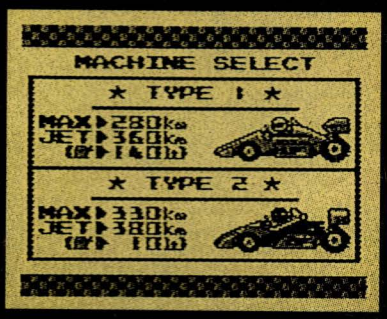
**Walter Angerer, Österreich**

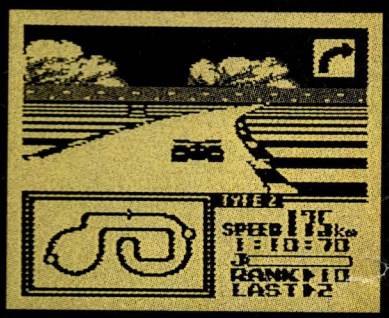
**Daniel Hoszjan, Schweiz**

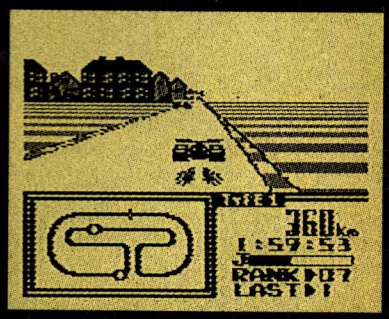


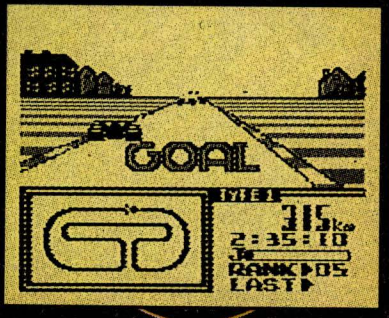
# Man Braucht Vier Dazu!

**Starte Deinen F1 Rennwagen an und kämpfe auf dem Game Boy bis zu gegen drei Deiner Freunde in einem Grand Prix rund um die Welt - oder versuche Dich alleine den Herausforderungen zu stellen!**




**Du mußt ein Weltklasse Fahrer sein, denn die 14 harten, internationalen Rennstrecken mit elektrisierenden Geraden, teuflischen Kurven und dem Nitro Boost, der Dich beschleunigt, werden Deine Geschicklichkeit bis ans Limit testen!**

**Die Action für vier Spieler ist umwerfend - und weitere tolle 4-Spieler-Titel sind gerade in Produktion.**

**Vier Spieler in jeder Kombination können gleichzeitig ihre Geschicklichkeit testen, also wähle eines der speziell entworfenen Autos, greif Dir Deine Freunde und los gehts!**

Nintendo

Nintendo is a registered Trademark of Nintendo Co., Ltd.